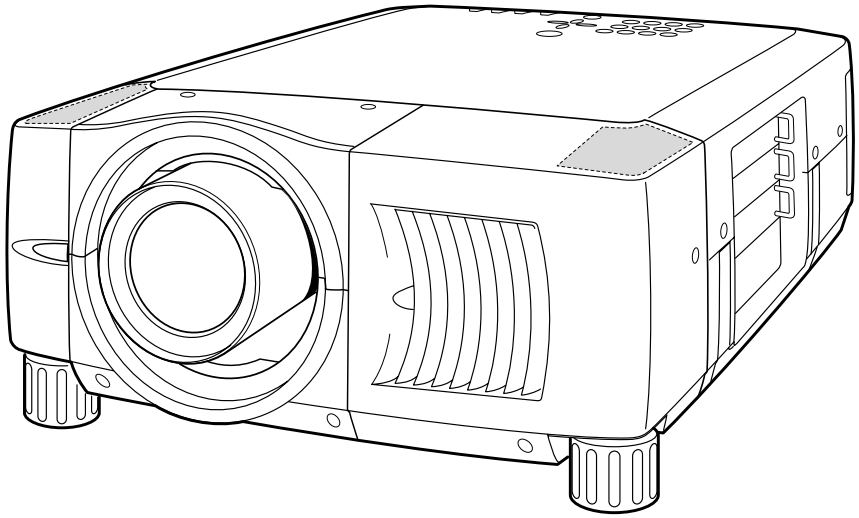
SANYO

Proyector multimedia

MODELO PLC-XF31/XF31NL
PLC-XF31N



Manual del usuario

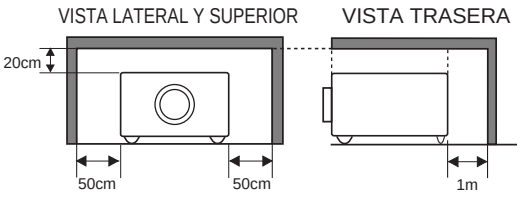
AL PROPIETARIO

Antes de usar este proyector, lea detenidamente este manual y use el proyector correctamente.
Este proyector brinda muchas características y funciones para su comodidad. Usar el proyector correctamente le permite utilizar estas características y mantenerlo en las mejores condiciones por un tiempo considerable.
El uso incorrecto puede ocasionar no sólo el acortamiento de la vida útil del producto, sino también malfuncionamientos, riesgos de incendio u otros accidentes.
Si el proyector parece funcionar incorrectamente, lea este manual nuevamente, verifique las funciones y las conexiones de los cables e intente las soluciones de la sección “LOCALIZACIÓN DE AVERÍAS” al final de este manual. Si el problema persiste, póngase en contacto con el concesionario donde compró este proyector o con el centro de servicio.

⚠ PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI LA HUMEDAD.

- Este proyector produce una luz intensa desde el objetivo. No mire directamente hacia el objetivo ya que esto podría causar lesiones en los ojos. Tenga mucho cuidado de que los niños no miren directamente hacia el haz de luz.
- Este proyector debería instalarse de la manera indicada. De lo contrario podría ocurrir un incendio.
- Deje suficiente espacio encima, por atrás y a los costados del proyector de manera de permitir la circulación del aire y el enfriamiento del proyector. Debería considerar una distancia mínima. Si el proyector va a instalarse en un compartimiento o en un lugar cerrado similar, deben mantenerse las distancias mínimas. No cubra las ranuras de ventilación del proyector. La acumulación de calor puede reducir la vida útil de su proyector, y además puede ser peligroso.



- No coloque ningún objeto inflamable cerca del proyector, ya que sale aire caliente de los orificios de ventilación.
- El control remoto suministrado con este proyector emite un haz de láser desde la ventana de láser cuando se activa la función de puntero láser al presionar el botón LASER (durante 1 minuto/el indicador de puntero láser se enciende de rojo para indicar la emisión de láser). No mire hacia la ventana de láser ni apunte el haz de láser hacia usted o hacia otras personas. Podría ocasionar lesiones en los ojos.
- Si el proyector no va a ser usado por un largo período de tiempo, desenchufe el proyector del tomacorrientes.

LEA Y GUARDE ESTE MANUAL DEL USUARIO PARA USO POSTERIOR.

PRECAUCIÓN **RIESGO DE GOLPE ELÉCTRICO NO ABRIR**	
PRECAUCIÓN : PARA REDUCIR EL RIESGO DE GOLPE ELÉCTRICO, NO RETIRE LA CUBIERTA (O PARTE TRASERA). EL USUARIO NO PUEDE REALIZAR EL SERVICIO DE PARTES EN EL INTERIOR EXCEPTO EL CAMBIO DE LA LÁMPARA. DEJE LAS TAREAS DE SERVICIO A PERSONAL DE SERVICIO CALIFICADO.	
ESTE SÍMBOLO INDICA QUE EXISTE UN VOLTAJE PELIGROSO Y UN RIESGO DE GOLPE ELÉCTRICO DENTRO DE ESTE APARATO.	ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HAY INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO Y DE MANTENIMIENTO IMPORTANTES EN EL MANUAL DEL USUARIO DE ESTE APARATO.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Todas las instrucciones de mantenimiento y de seguridad deben ser leídas antes de hacer funcionar el producto.

Lea todas las instrucciones dadas aquí y reténgalas para uso posterior. Desconecte este proyector del suministro de alimentación de CA antes de limpiarlo. No use limpiadores líquidos o en aerosol. Para limpiar use un paño húmedo.

Siga todas las advertencias e instrucciones marcadas en el proyector.

Para una mayor protección del proyector durante una tormenta eléctrica, o cuando se deja sin atención y sin usar por largo tiempo, desenchúfelo del toma de alimentación de la pared. Esto evitará daños debido a rayos y a aumentos de tensión.

No exponga esta unidad a la lluvia ni la use cerca del agua... por ejemplo, en un piso húmedo, cerca de una piscina, etc...

No use accesorios no recomendados por el fabricante ya que pueden causar daños.

No coloque este proyector en una mesa, soporte o carro inestable. El proyector puede caer, causando serias lesiones a niños o adultos, y serios daños al proyector. Úselo solamente con carros o soportes recomendados por el fabricante, o vendidos con el proyector. El montaje en la pared o en estantes debería seguir las instrucciones del fabricante, y debería usarse un kit de montaje aprobado por el fabricante.

Al mover el aparato montado sobre un carro deberá hacerlo con cuidado. Las frenadas bruscas, fuerza excesiva, y superficies no lisas pueden causar que el aparato y el carro se vuelquen.

Las ranuras y aberturas en la parte de atrás y en la parte de abajo son para ventilación, para asegurar el funcionamiento confiable del equipo y para protegerlo de sobrecalentamiento.

Nunca se debe cubrir las aberturas con paños de otros materiales, y la abertura inferior no debe ser tapada colocando el proyector sobre una cama, sofá, alfombra, u otra superficie similar. Nunca debe colocar el proyector cerca o sobre un radiador o emisor de calor.

No debería colocar este proyector en una instalación prearmada tal como una estantería a menos que exista la ventilación adecuada.

Nunca introduzca objetos de ninguna clase en este proyector a través de los orificios del gabinete ya que podrían tocar lugares de voltaje peligroso o cortar partes que podrían ocasionar un incendio o choques eléctricos. Nunca derrame líquidos de ninguna clase en el proyector.

Este proyector debería funcionar sólo con el tipo de fuente de alimentación indicada en la etiqueta de fábrica. Si usted no está seguro del tipo de alimentación suministrada, consulte al concesionario autorizado o a la empresa eléctrica local.

No sobrecargue los tomas de alimentación de la pared y los cables de extensión ya que esto puede ocasionar incendios o choques eléctricos. No deje que nada apriete el cable de alimentación. No coloque este proyector donde el cable pueda resultar deteriorado por personas que caminen sobre él.

No intente realizar el servicio de este proyector usted mismo ya que abrir o desmontar las cubiertas puede exponerlo a voltaje peligroso u otros peligros. Deje toda tarea de servicio a personal de servicio calificado.

Desenchufe este proyector de la toma de alimentación de la pared y deje las tareas de servicio a personal de servicio calificado bajo las siguientes condiciones:

a. Cuando el cable de la alimentación o el enchufe está dañado o desgastado.
b. Si se ha derramado líquido en el proyector.
c. Si el proyector ha sido expuesto a la lluvia o al agua.
d. Si el proyector no funciona normalmente siguiendo las instrucciones de funcionamiento. Ajuste sólo aquellos controles que están cubiertos por las instrucciones de funcionamiento ya que el ajuste inapropiado de otros controles puede resultar en daños y a menudo requerirá extenso trabajo por parte de un técnico calificado para restaurar el proyector al funcionamiento normal.
e. Si el proyector se ha caído o el gabinete se ha dañado.
f. Cuando el proyector exhibe un cambio llamativo en el rendimiento - esto indica la necesidad de servicio.

Cuando es necesario cambiar alguna parte, asegúrese que el técnico de servicio ha usado repuestos especificados por el fabricante que tengan las mismas características que la parte original. Las sustituciones no autorizadas pueden ocasionar incendios, choques eléctricos, o lesiones a las personas.

Después de terminar cualquier tarea de servicio o reparación en este proyector, pídale al técnico de servicio que realice revisiones de seguridad de rutina para determinar si el proyector está en condiciones seguras de funcionamiento.

Voor de klanten in Nederland

Bij dit product zijn batterijen geleverd.
Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

Aviso de la Comisión Federal de Comunicaciones

Este equipo ha sido probado y se ha encontrado que cumple con los requisitos de un dispositivo digital Clase A, de acuerdo con las reglas de la sección 15 de la FCC. Estos límites están diseñados para brindar una protección razonable contra interferencias perjudiciales cuando el equipo se usa en ambientes comerciales. Este equipo genera, usa, y puede irradiar energía de frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con el manual de instrucciones, puede causar una interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. El uso de este equipo en un área residencial es probable que cause interferencias perjudiciales en cuyo caso el usuario deberá corregir la interferencia por sí mismo.

No realice ningún cambio o modificación en el aparato a menos que sea indicado en las instrucciones. Si fuera necesario realizar esos cambios o modificaciones, será necesario que detenga el funcionamiento del aparato.

PRECAUCIÓN!

Este es un equipo Clase A. Este equipo puede causar interferencias en áreas residenciales; en ese caso, se le podría solicitar al usuario que tomara medidas de precaución.

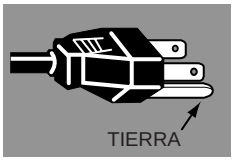
REQUISITOS DEL CABLE DE ALIMENTACIÓN DE CA

El cable de alimentación de CA suministrado con este proyector cumple los requisitos para el uso en el país en el cual fue comprado.

Cable de alimentación de CA para los Estados Unidos y el Canadá:

El cable de alimentación de CA usado en los Estados Unidos y el Canadá está indicado por los Underwriters Laboratories (UL) y certificado por la Asociación de Estándares del Canadá (CSA).

El cable de alimentación de CA tiene un enchufe de CA con tierra. Esta es una medida de seguridad para asegurar que el enchufe encajará en el toma de alimentación. No intente anular esta medida de seguridad. Si no puede insertar el enchufe en el toma, póngase en contacto con su electricista.



Cable de alimentación de CA para el Reino Unido:

Este cable tiene un enchufe con un fusible incorporado, el valor del cual se indica en el lado donde están las clavijas del enchufe. Si necesitara cambiar el enchufe, debe usar un fusible BS 1362 aprobado por ASTA del mismo amperaje, marcado como ⟡. Si es posible retirar la cubierta del enchufe, nunca use el enchufe sin colocar la cubierta. Si necesita cambiar la cubierta del fusible, asegúrese que sea del mismo color que el visible en el lado donde están las clavijas del enchufe (por ej. rojo o anaranjado). Puede conseguir cubiertas de fusible en el departamento de repuestos indicado en las instrucciones del usuario.

Si el enchufe suministrado no es adecuado para su toma, debería aislarlo y destruirlo.

La punta del cable flexible debería prepararse adecuadamente y colocarse el enchufe correcto.

ADVERTENCIA: UN ENCHUFE CON UN CABLE FLEXIBLE PELADO ES PELIGROSO SI SE CONECTA EN UN TOMA CON CORRIENTE.

Los cables en este terminal de conductores están coloreados de acuerdo con el siguiente código:

Verde y amarillo .....Tierra
Azul .....Neutro
Marrón.....Corriente

Dado que los colores de los cables en el conductor de terminales de este aparato pueden no corresponder con las marcas de color que identifican a los terminales de su enchufe, proceda de la siguiente manera:

El cable de color verde y amarillo debe conectarse al terminal del enchufe que está marcado con la letra E o con el símbolo de tierra de seguridad ⏚ o coloreado de verde o de verde y amarillo.

El cable que está coloreado de azul debe conectarse al terminal que está marcado con la letra N o coloreado de negro.

El cable que está coloreado de marrón debe conectarse al terminal que está marcado con la letra L o coloreado de rojo.

ADVERTENCIA: ESTE APARATO DEBE CONECTARSE A TIERRA.

EL TOMA DEBERÍA ESTAR INSTALADO CERCA DEL EQUIPO Y FÁCILMENTE ACCESIBLE

INDICE

CARACTERÍSTICAS Y DISEÑO 6

PREPARACIÓN 7

NOMBRE DE CADA PARTE DEL PROYECTOR 7
INSTALACIÓN DEL PROYECTOR 8
- CONEXIÓN DEL CABLE DE ALIMENTACIÓN DE CA 8
- INSTALACIÓN DEL OBJETIVO 9
- UBICACIÓN DEL PROYECTOR 9
- AJUSTE DE POSICIÓN DEL OBJETIVO 9
- AJUSTE DEL NIVEL E INCLINACIÓN DE LA IMAGEN 10
- TRANSPORTE DEL PROYECTOR 10

CONEXIÓN DEL PROYECTOR 11

TERMINALES DEL PROYECTOR 11
CONEXIÓN AL ORDENADOR 14
CONEXIÓN AL EQUIPO DE VÍDEO 15

ANTES DE USAR 16

CONTROLES E INDICADORES DE LA PARTE DE ARRIBA 16
FUNCIONAMIENTO DEL CONTROL REMOTO 17
- FUNCIÓN DE PUNTERO LÁSER 17
- COLOCACIÓN DE LAS PILAS DEL CONTROL REMOTO 18

USO DEL MENÚ EN LA PANTALLA 19
- COMO USAR EL MENÚ EN LA PANTALLA 19
- FLUJO DEL MENÚ EN LA PANTALLA 19
- BARRA DE MENÚ 20

FUNCIONES BÁSICAS 21

ENCENDIENDO/APAGANDO EL PROYECTOR 21
AJUSTE DE LA PANTALLA 22
- AJUSTE DEL ZOOM 22
- AJUSTE DEL ENFOQUE 22
- AJUSTE DE POSICION DEL OBJETIVO 22
- AJUSTE DE DISTORSIÓN TRAPEZOIDAL 22
- FUNCIÓN DE CONGELAMIENTO DE IMAGEN 23
- FUNCIÓN DE NO MOSTRAR IMAGEN 23
- FUNCIÓN P-TIMER 23

AJUSTE DE SONIDO 24

MODO DE ORDENADOR 25

SELECCIÓN DE LA FUENTE DE ENTRADA 25
SELECCIÓN DEL SISTEMA DE ORDENADOR 25
- ESPECIFICACIONES DE LOS ORDENADORES COMPATIBLES 27

AJUSTE DEL PC 28
- AJUSTE AUTOMATICO DE PC 28
- AJUSTE MANUAL DE PC 29

AJUSTES DE IMAGEN 31
- SELECCIÓN DE NIVEL DE IMAGEN 31
- AJUSTE DE NIVEL DE IMAGEN 32

AJUSTE DE IMAGEN EN LA PANTALLA 33

MODO DE VÍDEO 34

SELECCIÓN DE LA FUENTE DE ENTRADA 34
SELECCIÓN DE SISTEMA DE VÍDEO 35
AJUSTES DE IMAGEN 36
- SELECCIÓN DE NIVEL DE IMAGEN 36
- AJUSTE DE NIVEL DE IMAGEN 37

AJUSTE DE IMAGEN EN LA PANTALLA 38

AJUSTE 39

MENÚ DE AJUSTE 39

APÉNDICE 42

FUNCIONAMIENTO DEL RATÓN INALÁMBRICO 42
MANTENIMIENTO 42
- INDICADOR DE ADVERTENCIA DE TEMPERATURA 42
- CUIDADO Y LIMPIEZA DEL FILTRO DE AIRE 43
- LIMPIEZA DEL OBJETIVO DEL PROYECTOR 43
- USO DE LA LÁMPARA 44
- CAMBIO DE LA LÁMPARA 45

LOCALIZACIÓN DE AVERÍAS 47
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS 49

MARCAS REGISTRADAS

- Apple, Macintosh y PowerBook son marcas registradas de Apple Computer, Inc.
- IBM y PS/2 son marcas registradas de International Business Machines, Inc.
- Windows y PowerPoint son marcas registradas de Microsoft Corporation.
- El nombre de cada empresa o producto en el manual del usuario es una marca registrada o comercial de su respectiva empresa.

CARACTERÍSTICAS Y DISEÑO

Este proyector multimedia está diseñado con la tecnología más avanzada para obtener portabilidad, durabilidad y facilidad de uso. Este proyector utiliza características multimedia integradas, una paleta de 16,77 millones de colores, y tecnología de exhibición de matriz de cristal líquido (LCD).

◆ Compatibilidad

Este proyector acepta una gran variedad de señales de entrada de vídeo y ordenador incluyendo:

- **Ordenadores**
  Ordenadores compatibles con IBM y Macintosh hasta una resolución de 1600 x 1200.
- **Sistemas de seis colores**
  Pueden conectarse sistemas de color NTSC, PAL, SECAM, NTSC 4.43, PAL-M o PAL-N.
- **Vídeo componentes**
  Pueden conectarse a señales de vídeo componentes, tales como reproductores DVD emitiendo señales de televisión de alta definición incluyendo 480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i, 1080i-50 o 1080i-60.
- **S-VIDEO**
  Pueden conectarse a señales de S-VIDEO, tales como señales emitidas por una videograbadora S-VHS.

◆ Imagen de alta resolución

Este proyector brinda una resolución para entradas de ordenador de 1024 x 768 puntos y de 800 líneas horizontales de televisión. La resolución de ordenador entre XGA (1024 x 768) y UXGA (1600 x 1200) se comprime a 1024 x 768 puntos. Este proyector no puede exhibir imágenes de más de 1600 x 1200. Cuando la resolución de su ordenador sea mayor a 1600 x 1200, reajuste la salida del ordenador a una resolución más baja.

◆ Sistema de recepción de múltiples señales

Este proyector tiene un sistema de recepción múltiple para ser compatible con todas las posibles señales de salida de ordenador. No se necesitan ajustes manuales problemáticos de frecuencia ni otros ajustes.

◆ Ajuste automático de PC de un toque

Esta función reconoce las señales entrantes del ordenador y selecciona el mejor ajuste usando el Ajuste automático de PC. No es necesaria ninguna configuración complicada y la proyección es siempre precisa.

◆ Función de exploración progresiva

Esta función convierte las señales de vídeo interlazado en señales de exploración progresiva y provee de buena calidad de imagen.

◆ Zoom digital (para ordenador)

La función de Zoom digital ajusta el tamaño de la imagen a aproximadamente 1/4 - 49 veces el tamaño del original, permitiéndole enfocarse en información crucial de su presentación.

◆ Corrección trapezoidal

Cambiar la altura del proyector causa que las imágenes exhibidas se distorsionen en forma de trapecio. La corrección trapezoidal corrige automáticamente este problema modificando digitalmente la proyección para producir imágenes sin distorsión.

◆ Ajuste de posición del objetivo motorizado

El objetivo de proyección puede ser movido hacia arriba o abajo con la función de ajuste de objetivo motorizado. Esta función facilita lograr la imagen proyectada donde lo desee. El zoom y el enfoque pueden ser también ajustados mediante el uso del motor.

◆ Administración de la energía

La función de administración de energía se brinda para reducir el consumo de energía cuando no se está usando el proyector. Esta función de administración de energía apaga la lámpara de proyección cuando el proyector detecta una interrupción de la señal y si no se presiona un botón durante más de 5 minutos. La lámpara de proyección se enciende automáticamente de nuevo cuando el proyector detecta la señal o se presiona un botón. Este proyector viene de fábrica con esta función activada.

◆ Interface visual digital

Este proyector está equipado con un terminal DVI de 29 clavijas para conexión de la salida DVI del ordenador.

◆ Plataforma de múltiple versatilidad

Este proyector cuenta con varios terminales de entrada/salida y con 3 ranuras para agregar terminales de manera de permitir la diversidad de señales provenientes de ordenadores y equipos de vídeo.

◆ Ranuras de terminales seleccionables

3 ranuras de terminales integradas le permiten armar cualquier combinación de fuentes de entrada cambiando solamente los tableros de terminales. Por tableros de terminales, consulte al concesionario de ventas donde compró el proyector.

◆ Función de puntero láser

La unidad de control remoto suministrada con este proyector incluye la función de puntero láser. Esta función le ayuda a lograr presentaciones inteligentes en la pantalla de proyección.

◆ Ratón inalámbrico

El control remoto suministrado con este proyecto tiene la función de ratón inalámbrico para el ordenador que esté conectado. Esta función le permite manejar el proyector y el ordenador usando solamente el control remoto.

◆ Exhibición de menú multilenguaje

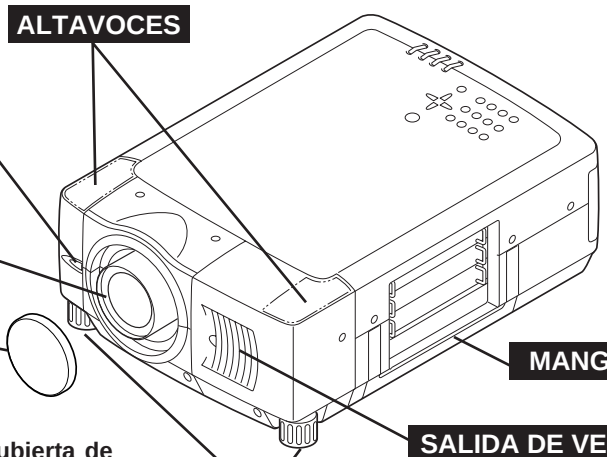
El menú de control aparece en; inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, holandés, sueco, chino, coreano o japonés.

◆ Tarjeta de red (Opcional)

La tarjeta de red es un producto opcional para controlar e instalar un proyector a través del cable de la red. Accediendo al proyector conectado usando el navegador web de su computadora podrá controlar e instalar el proyector a distancia. Consulte al vendedor donde compró este proyector por las partes opcionales.

NOMBRE DE CADA PARTE DEL PROYECTOR

PARTE DELANTERA



PRECAUCIÓN

No encienda el proyector con la cubierta de la lente colocada. La alta temperatura del haz de luz puede dañar la cubierta de la lente y podría resultar en un incendio.

PARTE TRASERA

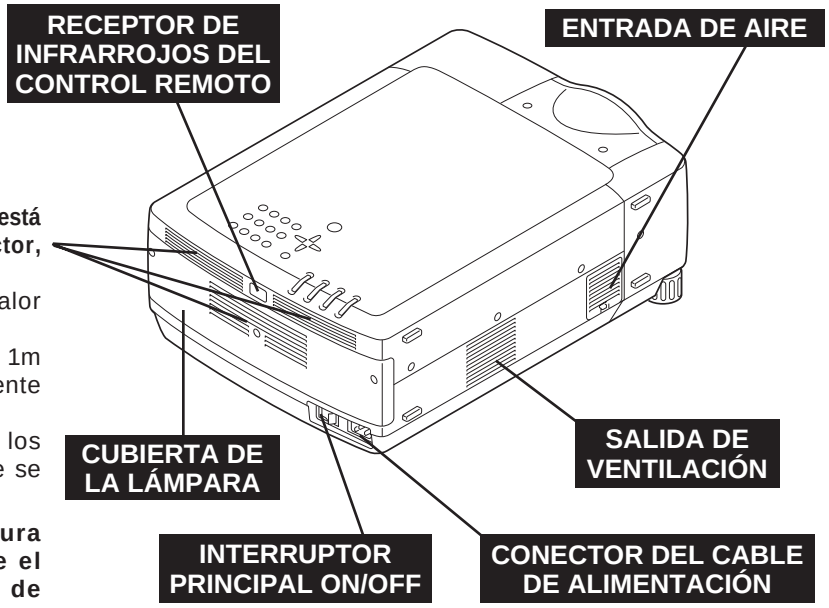
SALIDA DE VENTILACIÓN

¡SALE AIRE CALIENTE!

El aire que sale por la salida de ventilación está caliente. Cuando use o instale el proyector, debería prestar atención a lo siguiente:

- Mantenga los objetos sensibles al calor alejados de la salida de ventilación.
- Mantenga las rejillas traseras al menos 1m lejos de cualquier objeto, especialmente objetos sensibles al calor.
- No toque esta parte, especialmente los tornillos y piezas metálicas. Esta parte se calentará al usar el proyector.

Este proyector detecta la temperatura interna y controla automáticamente el funcionamiento de los ventiladores de enfriamiento.

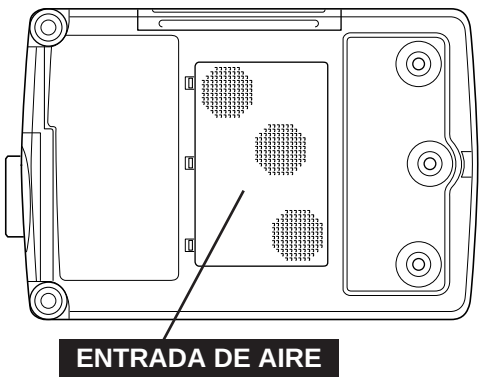

RECEPTOR DE INFRARROJOS DEL CONTROL REMOTO
ENTRADA DE AIRE
CUBIERTA DE LA LÁMPARA
SALIDA DE VENTILACIÓN
INTERRUPTOR PRINCIPAL ON/OFF
CONECTOR DEL CABLE DE ALIMENTACIÓN

PARTE INFERIOR

ENTRADAS DE AIRE

Este proyector está equipado con ventiladores de enfriamiento para protegerlo de sobrecalentamiento. Tenga cuidado de lo siguiente para la ventilación correcta del equipo y para evitar causar incendios o malfuncionamientos.

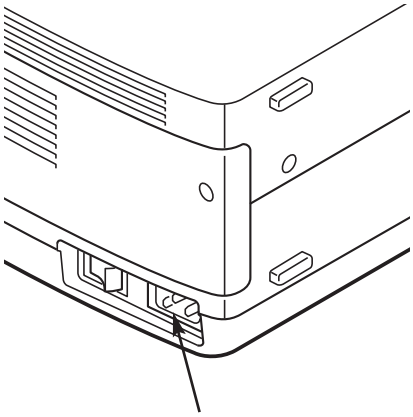
- No cubra el orificio de ventilación.
- Mantenga la parte de abajo libre de cualquier objeto a ambos lados del proyector. Las obstrucciones pueden bloquear el aire de enfriamiento.



INSTALACIÓN DEL PROYECTOR

CONEXIÓN DEL CABLE DE ALIMENTACIÓN DE CA

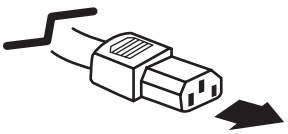
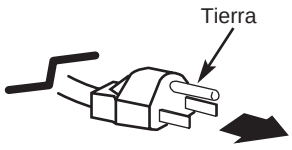
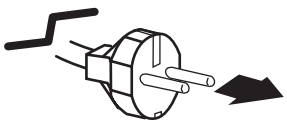
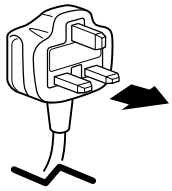
Su proyector utiliza voltajes de entrada nominal de 100 - 120 volts de CA o 200 - 240 volts de CA. El proyector selecciona automáticamente el voltaje de entrada correcto. El proyector está diseñado para trabajar con sistemas de alimentación de fase simple que tengan toma de tierra. Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no lo enchufe en ningún otro tipo de sistema de alimentación.
Consulte con su distribuidor autorizado o centro de servicio si no está seguro del tipo de alimentación que está usando.
Conecte el proyector con el equipo periférico antes de encender el proyector. (Consulte las páginas 12-15 por detalles de la conexión.)



Conecte el cable de alimentación de CA (suministrado) al proyector.
El toma de alimentación debe estar cerca de este equipo y debe estar fácilmente accesible.

NOTA SOBRE EL CABLE DE ALIMENTACIÓN

El cable de alimentación de CA debe cumplir los requisitos del país donde use el proyector.
Confirme el tipo de enchufe de CA usando el cuadro a continuación y use el cable de alimentación de CA adecuado. Si el cable de alimentación de CA suministrado no corresponde con el toma de CA, consulte a su concesionario de ventas.

Lado del proyector	Lado del toma de CA		
	Para EE.UU. y Canadá	**Para Europa continental**	**Para el Reino Unido**
 Al CONECTOR DEL CABLE DE ALIMENTACIÓN del proyector	 Al toma de CA. **(CA de 120 V)**	 Al toma de CA. **(CA de 200 - 240 V)**	 Al toma de CA. **(CA de 200 - 240 V)**

INSTALACIÓN DEL OBJETIVO

Antes de instalar el proyector, instale el objetivo de proyección en el proyector.

1. Antes de la instalación, verifique el lugar donde va a usar el proyector y prepare un objetivo adecuado. Por más especificaciones sobre el objetivo de proyección, consulte el manual adjunto por separado o al concesionario de ventas donde compró el proyector.
2. Por información sobre la instalación, consulte el manual de instalación suministrado con el proyector.

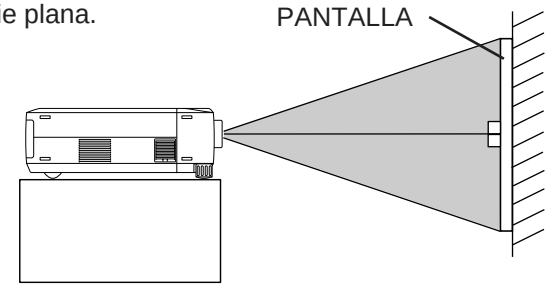
NOTA; El PLC-XF31N está equipado con el lente modelo LNS-S02Z.

Cuando transporte o instale el proyector, asegúrese de volver a colocar la cubierta del objetivo para protegerlo. Y tenga cuidado de no someter el objetivo a movimientos bruscos. Podría dañar el objetivo, el gabinete, o partes mecánicas.

UBICACIÓN DEL PROYECTOR

Este proyector fue diseñado para proyectar sobre una superficie plana.

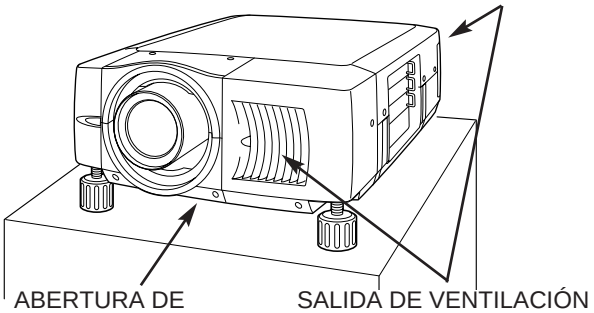
ILUMINACIÓN DE LA SALA
La iluminación de la sala tiene una gran influencia en la calidad de la imagen. Le recomendamos limitar la luz del ambiente para poder obtener la mejor calidad de imagen posible.



VENTILACIÓN

Este proyector está equipado con un ventilador de enfriamiento para protegerlo de sobrecalentamiento. Tenga cuidado con lo siguiente para asegurar la ventilación y evitar un posible riesgo de incendio y malfuncionamiento.

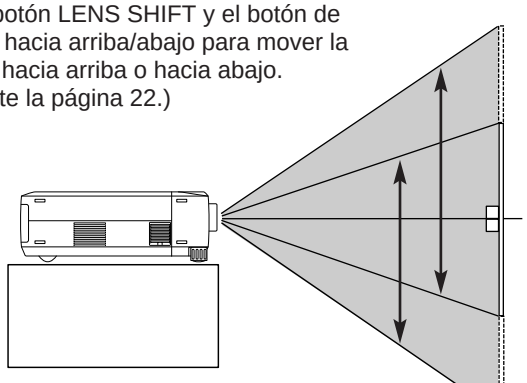
- No cubra las aberturas de la ventilación con papeles u otros materiales.
- Mantenga la rejilla trasera al menos a un metro de cualquier objeto.
- Asegúrese de que no hay objetos debajo del proyector. Un objeto debajo del proyector puede evitar que el proyector reciba el aire de enfriamiento a través de la abertura de ventilación inferior.



AJUSTE DE POSICIÓN DEL OBJETIVO

El objetivo de proyección puede ser movido hacia arriba o abajo con la función de ajuste de objetivo motorizado. Esta función facilita lograr la imagen proyectada donde lo desee.

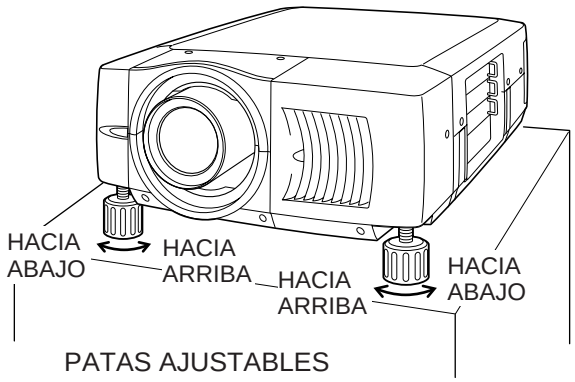
Use el botón LENS SHIFT y el botón de apuntar hacia arriba/abajo para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo. (Consulte la página 22.)



MOVIMIENTO HACIA ARRIBA O HACIA ABAJO

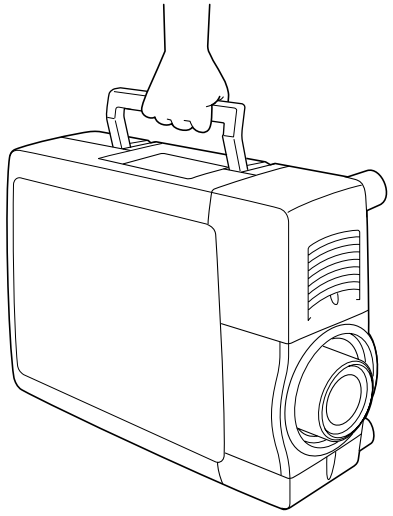
AJUSTE DEL NIVEL E INCLINACIÓN DE LA IMAGEN

El ángulo de proyección y la inclinación de la imagen pueden ajustarse enroscando las patas ajustables.
El ángulo de proyección puede ajustarse a 6,9 grados girando la pata ajustable.



TRANSPORTE DEL PROYECTOR

Utilice el mango de transporte para llevar el proyector. Cambie la cubierta del objetivo y retraiga las patas ajustables.

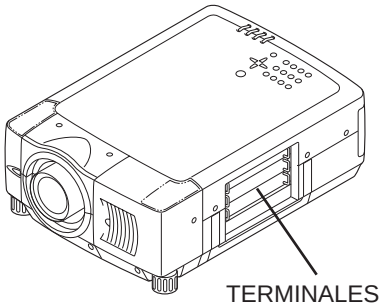


PRECAUCIONES SOBRE EL TRANSPORTE DEL PROYECTOR

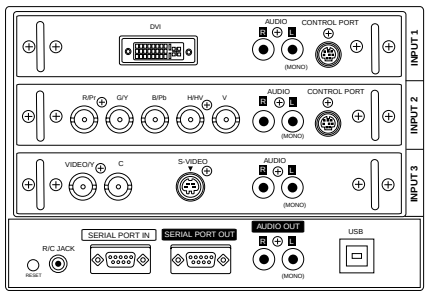
- No deje caer o golpee el proyector, de lo contrario podría dañarse o ocurrir un malfuncionamiento.
- Cuando transporte el proyector, use un estuche de transporte recomendado.
- No transporte el proyector por medio de un courier o servicio de envío en un estuche de transporte inadecuado. Esto podría dañar el proyector. Para transportar el proyector por medio de un courier o servicio de envío, consulte con su concesionario y elija el más conveniente.

TERMINALES DEL PROYECTOR

Este proyector cuenta con varios terminales de entrada/salida y 3 ranuras para agregar terminales de manera de permitir la diversidad de señales provenientes de ordenadores y de equipos de vídeo. Las 3 ranuras de terminales integradas le permiten armar las combinaciones deseadas de fuentes de entrada cambiando solamente los tableros de terminales. Por información sobre tableros de terminales, consulte al concesionario de ventas donde compró el proyector.



3 RANURAS DE TERMINALES (Ajuste de fábrica)



Terminal DVI

Terminal 5 BNC

Terminal AV

CAMBIO DE UN TERMINAL

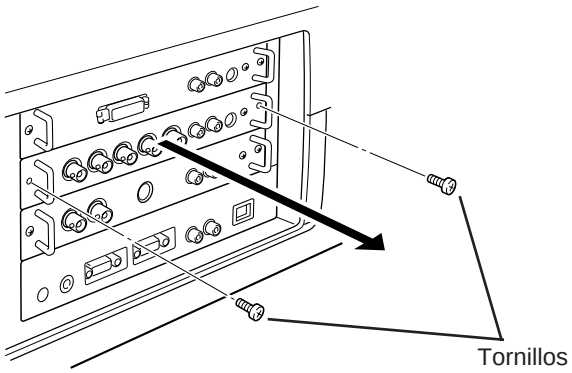
NOTA; Al cambiar la tarjeta de terminal, el interruptor MAIN ON/OFF se debe encontrar en la posición OFF.

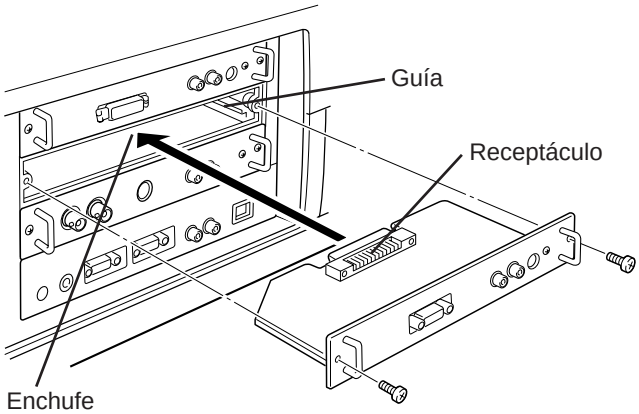
1 Quite los dos tornillos del terminal.

2 Retire el terminal sujetándolo por el mango.

3 Coloque el terminal. Inserte el terminal a lo largo de la guía para encajar el enchufe en el receptáculo.

4 Asegure los tornillos para afirmar el terminal.





La figura muestra el terminal HDB de 15 clavijas. (Partes opcionales).

NOTAS ACERCA DE COMO ORDENAR O USAR LA TARJETA DE INTERFAZ OPCIONAL

Cuando vaya a ordenar o usar la tarjeta de interfaz (Tablero de terminal) opcional, consulte a su vendedor. Al consultar a su vendedor, indíquele el número de control opcional (Op.cont.No.) en el menú que está ubicado debajo del menú Language Select. (Consulte la página 39.)

TERMINALES Y TOMAS DE ENTRADA/SALIDA

ENTRADA 2

Tomas de entrada 5 BNC

Conecte la salida de vídeo componente (Cr, Y, Cb o Pr, Y, Pb) del equipo de vídeo a los tomas R/Pr, G/Y y B/Pb o conecte la salida de ordenador [tipo 5 BNC (rojo, verde, azul, sincronización horizontal y sincronización vertical)] del ordenador a los tomas R/Pr, G/Y, B/Pb, H/HV y V. (Consulte las páginas 14, 15.)

ENTRADA 1

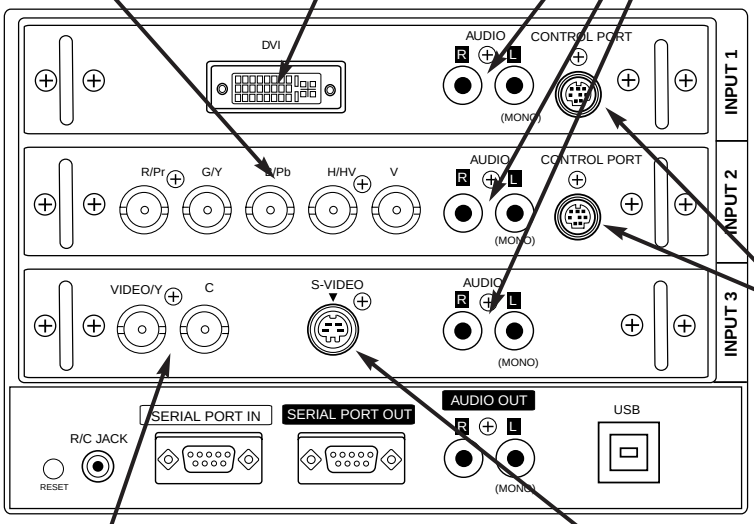
Terminal de entrada DVI

Conecte la salida de ordenador (tipo digital/analógico DVI-I) a este terminal.
(Consulte la página 14.)

ENTRADA 1, 2, 3

TOMAS DE ENTRADA DE AUDIO

Conecte la salida de audio del ordenador o el equipo de vídeo a estas tomas. (Consulte las páginas 14, 15.)



ENTRADA 1, 2

CONECTORES DE PUERTA DE CONTROL

Conecte el puerto del ratón de su ordenador personal a estos terminales cuando quiera controlar el ordenador con el control remoto de este proyector a estas conectores.
(Consulte la página 14.)

ENTRADA 3

TOMAS DE ENTRADA AV (VIDEO/Y, C)

Conecte la salida de vídeo compuesto del equipo de vídeo al toma VIDEO/Y o conecte las salidas de vídeo Y/C separadas a las tomas VIDEO/Y y C.
(Consulte la página 15.)

ENTRADA 3

TOMA DE ENTRADA S-VIDEO

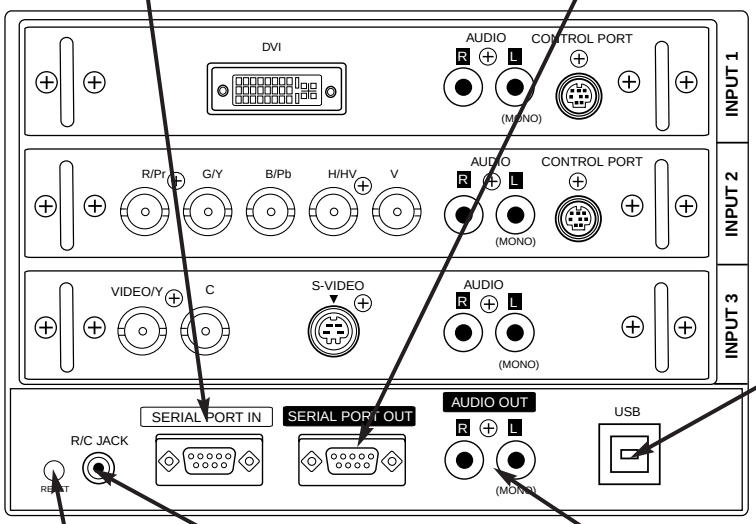
Conecte la salida de S-VIDEO del equipo de vídeo a esta toma.
(Consulte la página 15.)

TERMINAL SERIAL PORT IN

Si controla el proyector mediante el ordenador, debe conectar un cable (no suministrado) desde su ordenador a este terminal.

TERMINAL SERIAL PORT OUT

Este terminal emite la señal desde SERIAL PORT IN. Pueden controlarse más de dos proyectores con un solo ordenador conectando un SERIAL PORT IN de otro proyector a este terminal.



PUERTO USB (Serie B)

Este puerto se usa para controlar el proyector con el ordenador. También se usa para controlar el ordenador con el control remoto de este proyector. (Consulte las páginas 40 - 42.)
Conecte el puerto USB del ordenador a este puerto.

TOMA R/C

Al usar una unidad de control remoto inalámbrica/con cables como control remoto con cables, conecte la unidad de control remoto a esta toma con el cable de control remoto (suministrado). (Consulte la página 18.)

TOMAS DE SALIDA DE AUDIO

Conecte un amplificador de audio externo a estas tomas.
(Consulte las páginas 14, 15.)

BOTÓN DE REPOSICIÓN (RESET)

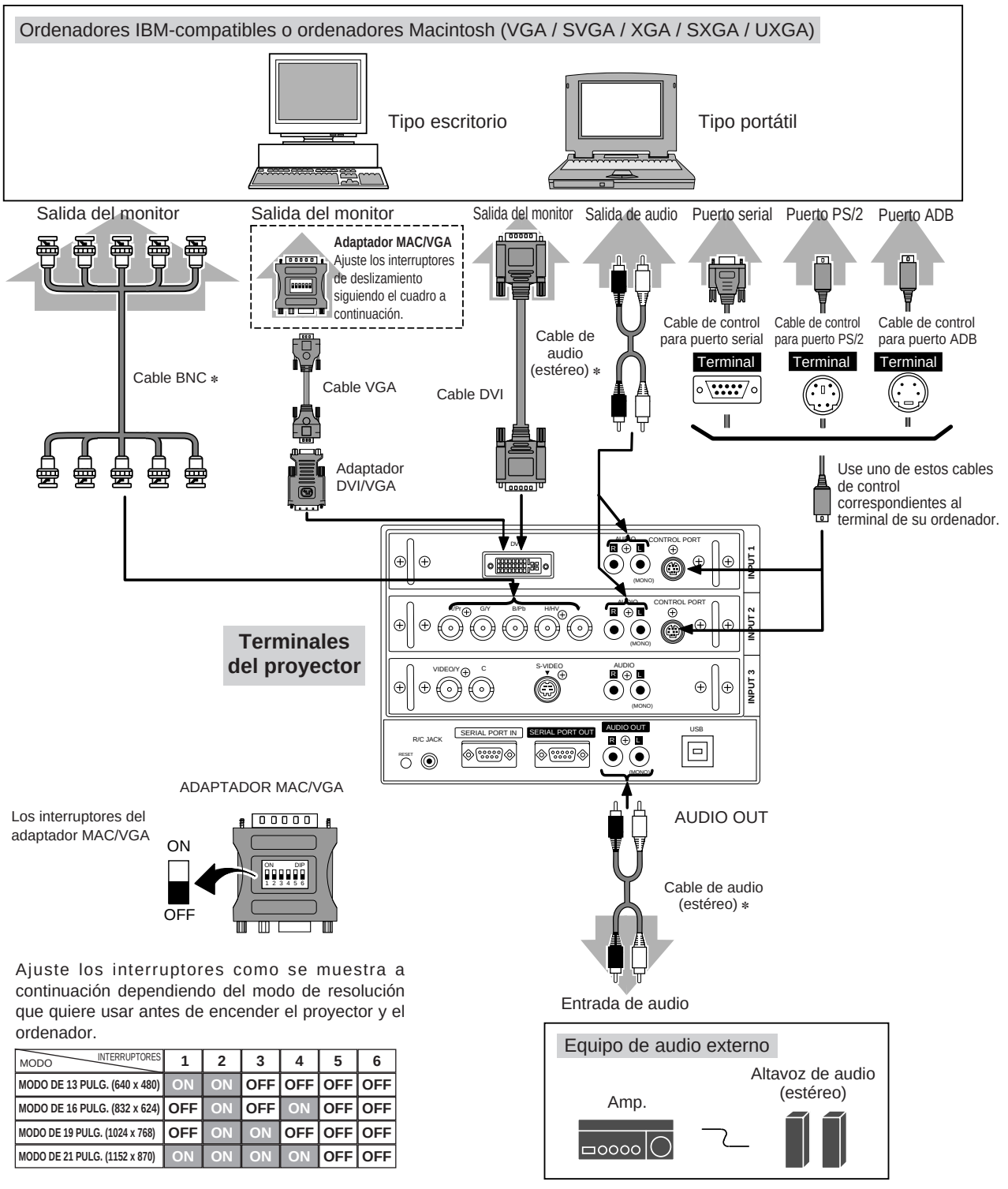
Este proyector usa un microprocesador para controlar el aparato. Ocasionalmente, el microprocesador puede no funcionar correctamente y necesitar ser repuesto. Esto puede hacerse presionando el botón RESET con un lápiz, lo cual apagará y volverá a encender el aparato. No use excesivamente la función RESET.

CONEXIÓN AL ORDENADOR

Cables usados para la conexión (∗ = Los cables no se suministran con este proyector.)

- Cable VGA (HDB de 15 clavijas)
- Cable de control para puerto PS/2, puerto Serial, o puerto ADB
- Adaptador MAC/VGA, adaptador DVI/VGA
- Cable DVI
- Cable BNC (BNC x 5) ∗
- Cables de audio (RCA x 2) ∗

NOTA:
Cuando esté conectando el cable, los cables de alimentación del proyector y del equipo externo deberían estar desconectados del tomacorrientes de CA. Conecte la alimentación del proyector y del equipo periférico antes de conectar la alimentación del ordenador.



Ajuste los interruptores como se muestra a continuación dependiendo del modo de resolución que quiere usar antes de encender el proyector y el ordenador.

MODO \ INTERRUPTORES	1	2	3	4	5	6
MODO DE 13 PULG. (640 x 480)	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
MODO DE 16 PULG. (832 x 624)	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
MODO DE 19 PULG. (1024 x 768)	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
MODO DE 21 PULG. (1152 x 870)	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF

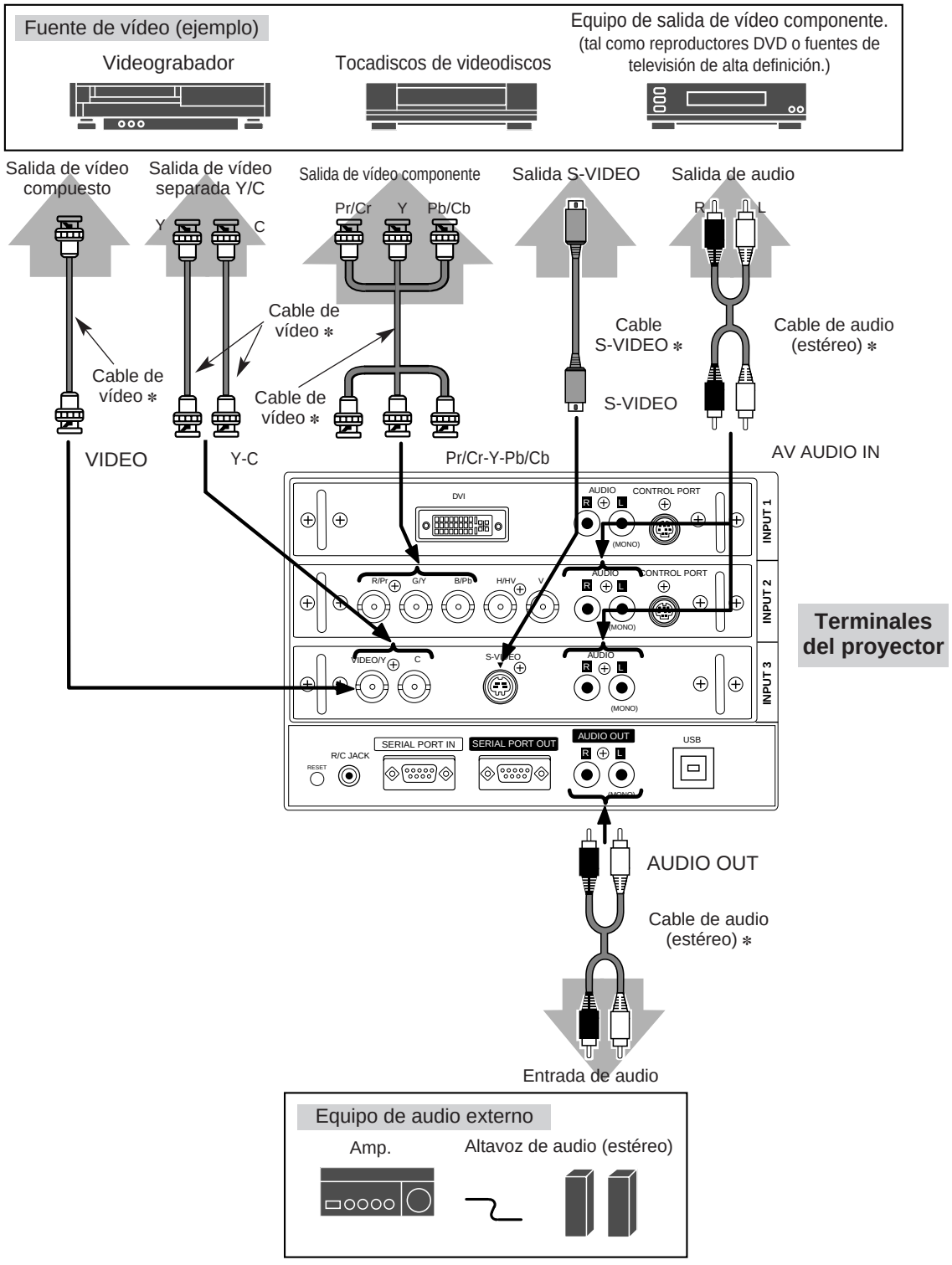
CONEXIÓN AL EQUIPO DE VÍDEO

Cables usados para la conexión

- Cable de vídeo (BNC x 1, BNC x 2 o BNC x 3) ∗
- Cable S-VIDEO ∗
- Cable de audio (RCA x 2) ∗

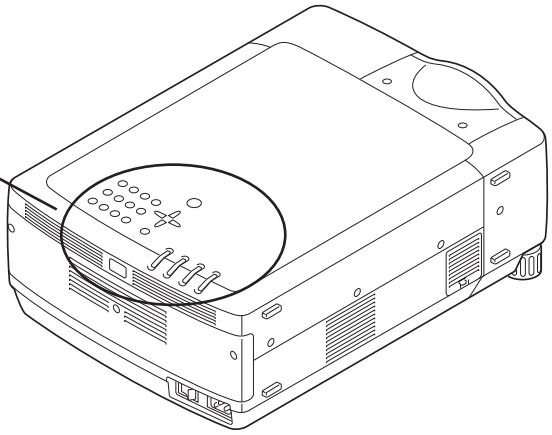
(∗ = Los cables no se suministran con este proyector.)

NOTA:
Cuando esté conectando el cable, los cables de alimentación del proyector y del equipo externo deberían estar desconectados del tomacorrientes de CA. Conecte la alimentación del proyector y del equipo periférico antes de conectar la alimentación del ordenador.



CONTROLES E INDICADORES DE LA PARTE SUPERIOR

Este proyector tiene BOTONES DE CONTROL (CONTROLES EN LA PARTE DE SUPERIOR) e INDICADORES en la parte de arriba.



BOTÓN ON-OFF (ENCENDIDO/APAGADO)

Se usa para conectar y desconectar la alimentación del proyector. (Consulte la página 21.)

BOTONES VOLUME (VOLUMEN)

Se usa para ajustar el volumen. (Consulte la página 24.)

BOTÓNES INPUT (ENTRADA)

Se usa para seleccionar la fuente de entrada. (Consulte la página 25.)

BOTONES FOCUS (ENFOQUE)

Se usa para ajustar el enfoque. (Consulte la página 22.)

INDICADOR DE CAMBIO DE LA LÁMPARA (LAMP REPLACE)

Este indicador se vuelve amarillo cuando la vida útil de la lámpara del proyector llega a su fin. (Consulte las páginas 44-46.)

BOTONES ZOOM (ZOOM)

Se usa para ajustar el zoom. (Consulte la página 22.)

INDICADOR DE ADVERTENCIA DE TEMPERATURA (WARNING TEMP.)

Este indicador destella de rojo cuando la temperatura interna del proyector es demasiado alta. (Consulte la página 42.)

BOTÓN AUTO PC ADJ. (AJUSTE AUTOMÁTICO DE PC)

Se usa para seleccionar el nivel de la imagen. (Consulte la página 28.)

INDICADOR LAMP (LÁMPARA)

La luz se atenuará cuando se encienda el proyector. Y la luz se pone brillante cuando el proyector está en el modo de espera.

BOTÓN IMAGE (IMAGEN)

Se usa para seleccionar el nivel de la imagen. (Consulte las páginas 31, 36.)

BOTÓN SELECT (SELECCIÓN)

Se usa para ejecutar el ítem seleccionado. También se usa para expandir/comprimir la imagen en el modo de zoom digital. (Consulte la página 33.)

INDICADOR READY (PRONTO PARA USAR)

Este indicador se ilumina de verde cuando el proyector está listo para ser encendido. Y destella de color verde en el modo de administración de energía. (Consulte la página 40.)

BOTÓN MENU (MENÚ)

Se usa para abrir o cerrar el menú de funcionamiento. (Consulte las páginas 19, 20.)

BOTÓN LENS SHIFT (AJUSTE DE POSICIÓN DEL OBJETIVO)

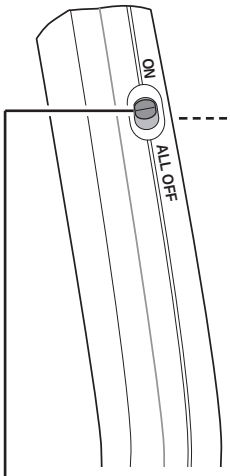
Se usa para seleccionar la función de ajuste de posición del objetivo. (Consulte la página 22.)

BOTONES DE APUNTAR

Se usa para seleccionar un ítem y ajustar el valor en el menú. También se usa para panorámica horizontal de la imagen en el modo de zoom digital +/–. (Consulte la página 33.)

FUNCIONAMIENTO DEL CONTROL REMOTO

Lado izquierdo

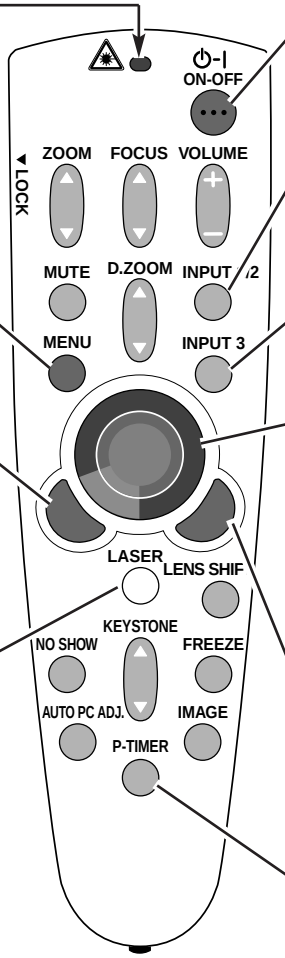


INTERRUPTOR ALL-OFF (APAGADO COMPLETO)

Para usar el control remoto, mover este interruptor a “ON” y cuando no se vaya a usar el interruptor moverlo a “ALL OFF”.

INDICADOR DE PUNTERO LÁSER

Se enciende de rojo mientras el haz de láser sale de la ventanilla de luz láser.



BOTÓN ON-OFF (ENCENDIDO - APAGADO)

Se usa para encender o apagar el proyector. (Consulte la página 21.)

BOTÓN INPUT 1/2 (ESTRADA 1/2)

Se usa para seleccionar la fuente de entrada ya sea ENTRADA 1 o ENTRADA 2. (Consulte la página 25.)

BOTÓN MENU (MENÚ)

Se usa para activar el MENÚ. (Consulte las páginas 19, 20.)

BOTÓN INPUT 3 (ESTRADA 3)

Se usa para seleccionar la fuente de entrada ya sea ENTRADA 3. (Consulte la página 25.)

BOTÓN DE SELECCIÓN

Se usa para ejecutar el item seleccionado, o para expandir o comprimir la imagen en el modo de zoom digital +/–. (Consulte la página 33.) También se usa como un ratón de PC en el funcionamiento del ratón inalámbrico. (Consulte la página 42.)

BOTÓN DE APUNTAR

Se usa para mover el puntero en el menú, para ajustar el ítem o para panorámica horizontal de la imagen en el modo de zoom digital +/–. (Consulte la página 33.) También se usa como un ratón de PC en el funcionamiento del ratón inalámbrico. (Consulte la página 42.)

✻ Cuando presione el centro de este botón, funcionará como el botón de selección.

BOTÓN LASER

Se usa para manejar el puntero láser. El haz de láser es emitido mientras se presiona este botón durante 1 minuto. Cuando quiera usar el puntero láser durante más de 1 minuto, deje de presionar el botón y vuelva a presionarlo.

BOTÓN DE CLIC DERECHO

Se usa como un ratón de PC en el funcionamiento del ratón inalámbrico. (Consulte la página 42.)

BOTÓN P-TIMER

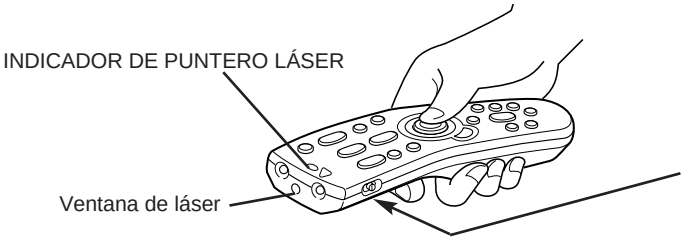
Se usa para manejar la función P-TIMER. (Consulte la página 23.)

FUNCIÓN DE PUNTERO LÁSER

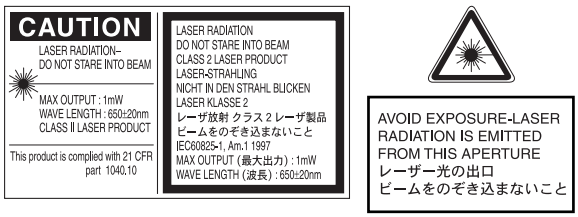
Este control remoto emite un haz láser como puntero láser desde la ventana láser. Cuando se presiona el botón LASER, se enciende la luz láser. Además cuando el botón LASER se presiona más de 1 minuto o se deja de presionar el botón LASER, se apaga la luz. El indicador del puntero láser se enciende de rojo y el láser es emitido, la luz roja indica que el haz láser está siendo emitido.

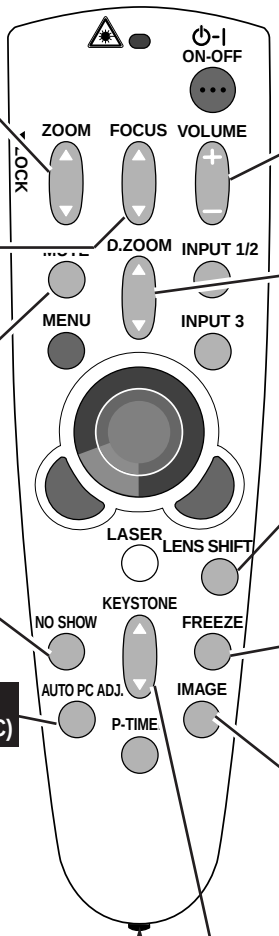
El láser emitido es un láser de clase II; por lo tanto no mire hacia la ventana láser ni apunte el haz láser sobre usted mismo o sobre otras personas. Las tres marcas a continuación son las etiquetas de precaución del haz láser.

PRECAUCIÓN : El uso de controles o ajustes o la realización de procedimientos no especificados aquí puede tener como resultado la exposición a radiación peligrosa.



Estas etiquetas de precauciones están en el control remoto.





BOTÓN ZOOM (ZOOM)

Se usa para ajustar el zoom. (Consulte la página 22.)

BOTÓN FOCUS (ENFOQUE)

Se usa para ajustar el enfoque. (Consulte la página 22.)

BOTÓN MUTE (SILENCIAMIENTO)

Se usa para silenciar el sonido. (Consulte la página 24.)

BOTÓN NO SHOW (NO MOSTRAR)

Se usa para cambiar la imagen por una de color negro. (Consulte la página 23.)

BOTÓN AUTO PC ADJ. (AJUSTE AUTOMÁTICO DE PC)

Se usa para activar la función de ajuste automático de PC. (Consulte la página 28.)

TOMA DE CONTROL REMOTO CON CABLES

Al usar un control remoto con cables, conecte el control remoto a esta toma. La instalación de la pila es necesaria cuando se usa como control remoto con cables.

BOTÓN VOLUME (VOLUMEN)

Se usa para ajustar el volumen. (Consulte la página 24.)

BOTÓN D.ZOOM (ZOOM DIGITAL)

Se usa para seleccionar el modo de zoom digital +/– y ajustar el tamaño de la imagen. (Consulte la página 33.)

BOTÓN LENS SHIFT (AJUSTE DE POSICIÓN DEL OBJETIVO)

Se usa para seleccionar la función de ajuste de posición del objetivo. (Consulte la página 22.)

BOTÓN FREEZE (CONGELAMIENTO)

Se usa para congelar la imagen. (Consulte la página 23.)

BOTÓN IMAGE (IMAGEN)

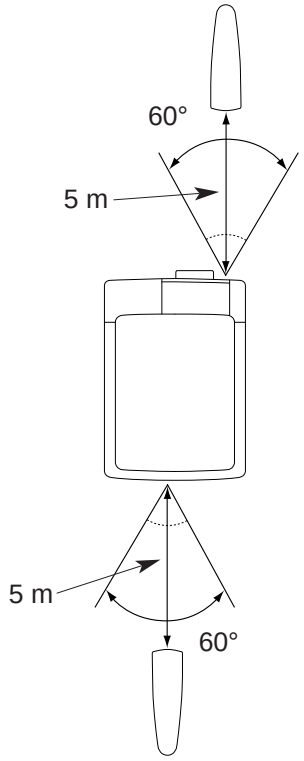
Se usa para seleccionar el nivel de la imagen. (Consulte las páginas 31, 36.)

BOTÓN KEYSTONE (DISTORSIÓN TRAPEZOIDAL)

Se usa para corregir la distorsión trapezoidal. (Consulte las páginas 22, 39.)

Rango de funcionamiento

Apunte el control remoto hacia el proyector (ventana receptora) siempre que presione los botones. El rango máximo de funcionamiento para el control remoto es de aproximadamente 5 m y 60° hacia adelante y atrás del proyector.

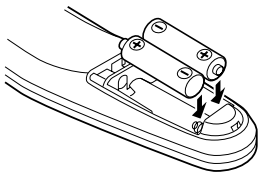


COLOCACIÓN DE LAS PILAS DEL CONTROL REMOTO

1 Retire la tapa del compartimiento de las pilas.

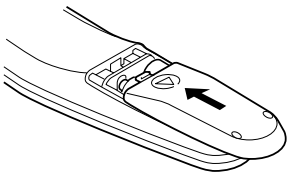
Presione la tapa hacia abajo y deslícela.

2 Deslice las pilas dentro del compartimiento.



2 pilas tipo AA
Para una correcta polaridad (+ y –), asegúrese de que los terminales de las pilas estén en contacto con las clavijas del compartimiento.

3 Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas.



Para asegurarse el funcionamiento correcto, tenga en cuenta las siguientes precauciones:

- Use (2) pilas alcalinas tipo AA, UM3 o R06.
- Reemplace las dos pilas al mismo tiempo.
- No use una pila nueva con una pila usada.
- Evite el contacto con agua u otros líquidos.
- No exponga el control remoto a la humedad o el calor.
- No golpee el control remoto.
- Si las pilas pierden dentro del control remoto, limpie con cuidado el compartimiento y coloque pilas nuevas.
- Existe peligro de explosión si no se coloca correctamente la batería.
- Disponga de las baterías usadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante y las reglamentaciones locales.

USO DEL MENÚ EN LA PANTALLA

COMO USAR EL MENÚ EN LA PANTALLA

Podrá controlar y ajustar el proyector usando el menú en la pantalla. Consulte las siguientes páginas para hacer funcionar cada ajuste en el menú en la pantalla.

1 EXHIBIENDO EL MENÚ

Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla.

2 MOVIENDO EL PUNTERO

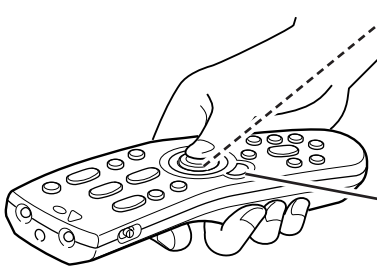
Mueva el puntero (✻ consulte la nota a continuación) o ajuste el valor del item presionando el(los) botón(es) de apuntar del proyector o en el control remoto.

✻ El puntero es el ícono en el menú en la pantalla para seleccionar el ítem. Consulte los dibujos en la sección "FLUJO DEL MENÚ EN LA PANTALLA" a continuación.

3 SELECCIONE EL ITEM

Seleccione el ítem o la función deseada presionando el botón de selección (SELECT).

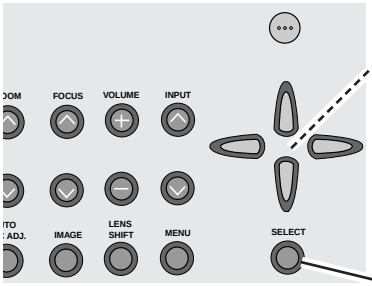
CONTROL REMOTO INALÁMBRICO



BOTÓN DE APUNTAR
Se usa para mover el puntero hacia arriba/abajo/izquierda/derecha.

BOTÓN DE SELECCIÓN
Se usa para seleccionar el ítem.

CONTROLES EN LA PARTE DE ARRIBA



BOTONES DE APUNTAR
Se usa para mover el puntero hacia arriba/abajo/izquierda/derecha.

BOTÓN DE SELECCIÓN
Se usa para seleccionar el ítem.

FLUJO DEL MENÚ EN LA PANTALLA

Exhibición del menú en la pantalla

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla (barra de menú). El cuadro rojo es el puntero.

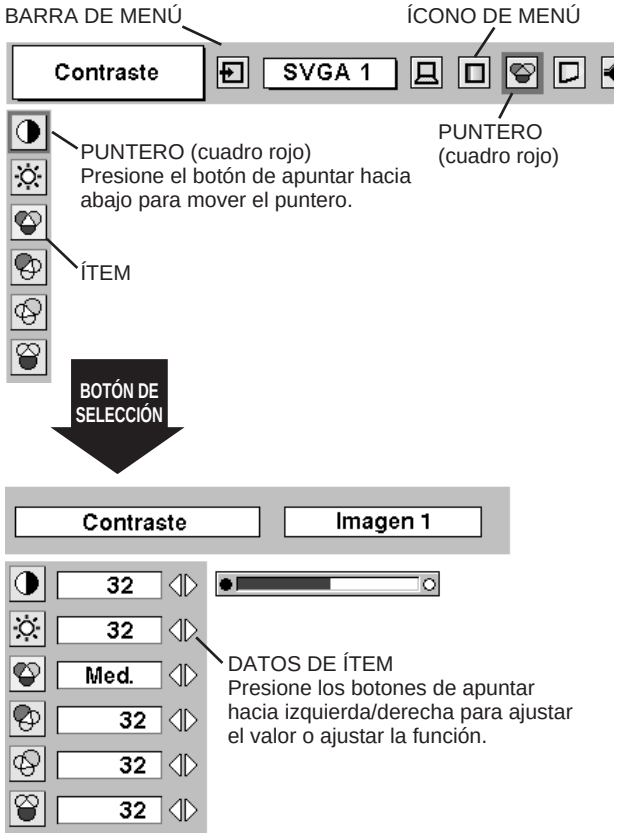
Seleccione el ítem a ajustar

2 Mueva el puntero (cuadro rojo) al ícono de menú que desea seleccionar presionando los botones de apuntar izquierda/derecha.

Controle y ajuste usando el menú en la pantalla

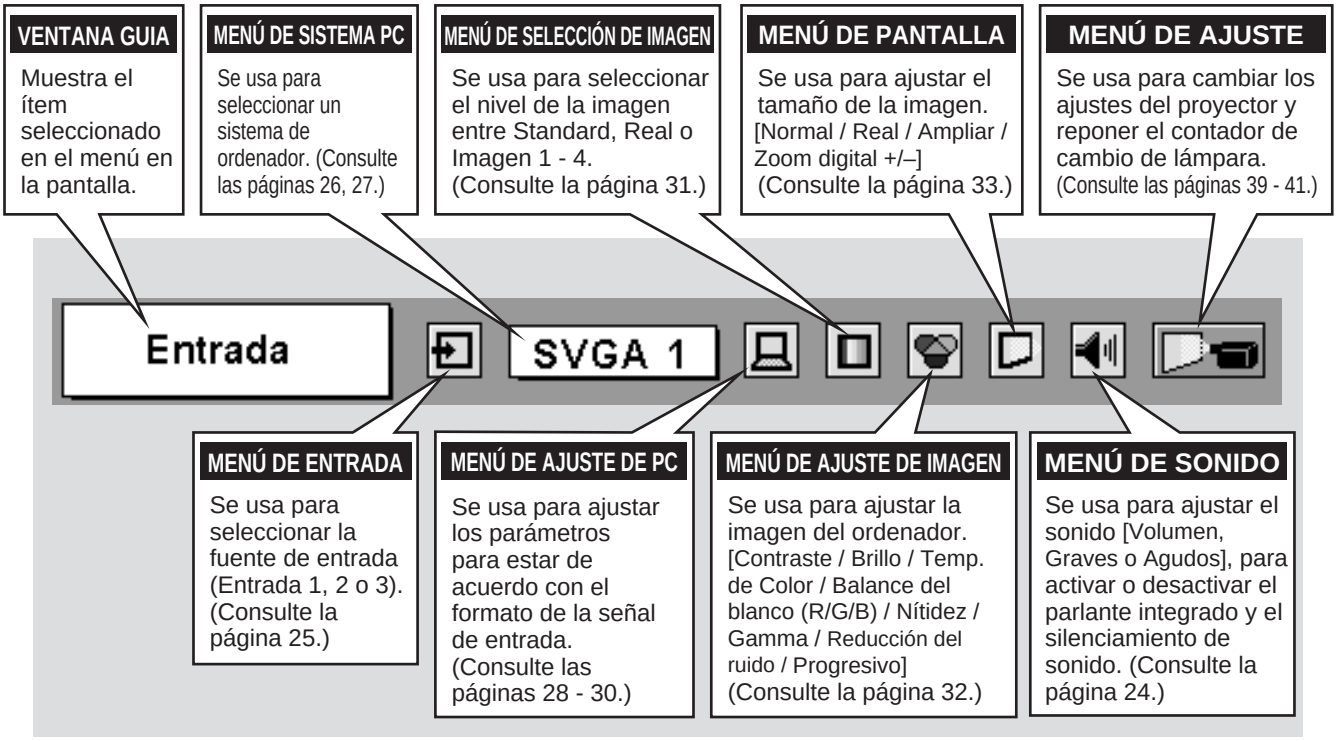
3 Presione el botón de apuntar hacia abajo y mueva el puntero (marco o flecha roja) al ítem que desea ajustar, y luego presione el botón de selección (SELECT) para mostrar los datos del ítem.

4 Ajuste los datos del ítem presionando los botones de apuntar izquierda/derecha. Consulte las páginas siguientes para más detalles sobre los respectivos ajustes.

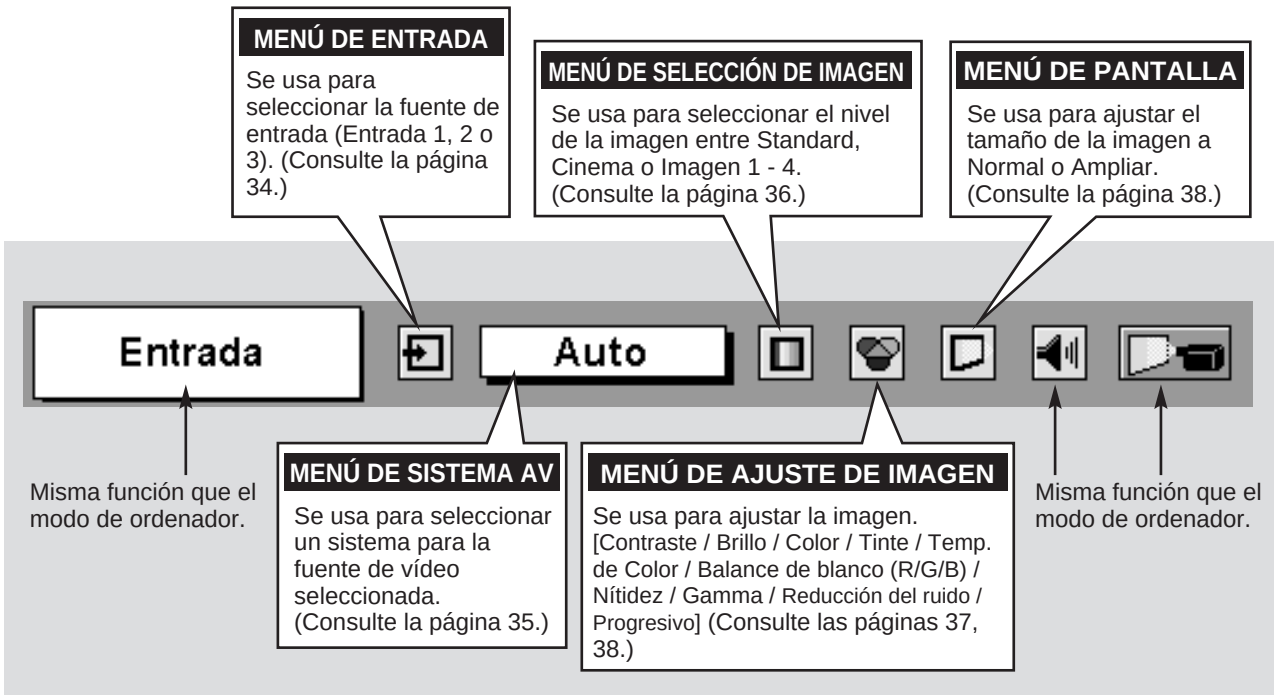


BARRA DE MENÚ

PARA LA FUENTE DE PC Presione el botón MENU mientras se conecta a la fuente de entrada de PC.


VENTANA GUIA
Muestra el ítem seleccionado en el menú en la pantalla.
MENÚ DE SISTEMA PC
Se usa para seleccionar un sistema de ordenador. (Consulte las páginas 26, 27.)
MENÚ DE SELECCIÓN DE IMAGEN
Se usa para seleccionar el nivel de la imagen entre Standard, Real o Imagen 1 - 4. (Consulte la página 31.)
MENÚ DE PANTALLA
Se usa para ajustar el tamaño de la imagen. [Normal / Real / Ampliar / Zoom digital +/–] (Consulte la página 33.)
MENÚ DE AJUSTE
Se usa para cambiar los ajustes del proyector y reponer el contador de cambio de lámpara. (Consulte las páginas 39 - 41.)
Entrada
SVGA 1
MENÚ DE ENTRADA
Se usa para seleccionar la fuente de entrada (Entrada 1, 2 o 3). (Consulte la página 25.)
MENÚ DE AJUSTE DE PC
Se usa para ajustar los parámetros para estar de acuerdo con el formato de la señal de entrada. (Consulte las páginas 28 - 30.)
MENÚ DE AJUSTE DE IMAGEN
Se usa para ajustar la imagen del ordenador. [Contraste / Brillo / Temp. de Color / Balance del blanco (R/G/B) / Nítidez / Gamma / Reducción del ruido / Progresivo] (Consulte la página 32.)
MENÚ DE SONIDO
Se usa para ajustar el sonido [Volumen, Graves o Agudos], para activar o desactivar el parlante integrado y el silenciamiento de sonido. (Consulte la página 24.)

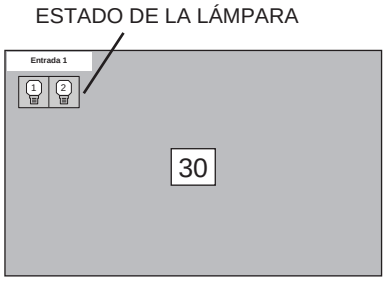
PARA FUENTE DE VÍDEO Presione el botón MENU mientras se conecta a la fuente de entrada de vídeo.


MENÚ DE ENTRADA
Se usa para seleccionar la fuente de entrada (Entrada 1, 2 o 3). (Consulte la página 34.)
MENÚ DE SELECCIÓN DE IMAGEN
Se usa para seleccionar el nivel de la imagen entre Standard, Cinema o Imagen 1 - 4. (Consulte la página 36.)
MENÚ DE PANTALLA
Se usa para ajustar el tamaño de la imagen a Normal o Ampliar. (Consulte la página 38.)
Entrada
Auto
Misma función que el modo de ordenador.
MENÚ DE SISTEMA AV
Se usa para seleccionar un sistema para la fuente de vídeo seleccionada. (Consulte la página 35.)
MENÚ DE AJUSTE DE IMAGEN
Se usa para ajustar la imagen. [Contraste / Brillo / Color / Tinte / Temp. de Color / Balance de blanco (R/G/B) / Nítidez / Gamma / Reducción del ruido / Progresivo] (Consulte las páginas 37, 38.)
Misma función que el modo de ordenador.

ENCENDIENDO/APAGANDO EL PROYECTOR

ENCENDIENDO EL PROYECTOR

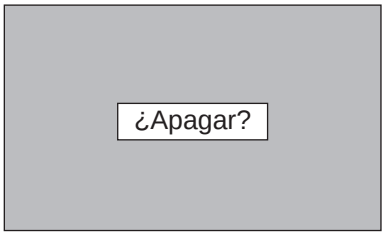
1. Complete las conexiones periféricas (con el ordenador, VCR, etc.) antes de encender el proyector. (Consulte “CONEXIÓN DEL PROYECTOR” en las páginas 12 - 15 por detalles sobre la conexión a esos equipos.)
2. Conecte el cable de alimentación de CA del proyector al tomacorrientes de la pared y ponga el interruptor principal ON/OFF en ON. El indicador LAMP se ilumina de rojo y el indicador READY se ilumina de verde.
3. Presione el botón ON-OFF en el control remoto o en los controles en la parte de arriba del proyector para encender el proyector. El indicador LAMP se oscurece, y los ventiladores de enfriamiento comienzan a funcionar. La exhibición de preparación aparece en la pantalla y comienza la cuenta regresiva. La señal de la fuente aparecerá después de 30 segundos. También se exhibe en la pantalla el estado de la posición de entrada actual y la lámpara por 5 segundos. (Consulte “USO DE LA LÁMPARA” en la página 44.)



La exhibición de preparación desaparece después de 30 segundos.

APAGANDO EL PROYECTOR

1. Presione el botón ON-OFF en el control remoto o en los controles en la parte de arriba, y aparece en pantalla el mensaje: “¿Apagar?”
2. Presione una vez más el botón ON-OFF para apagar el proyector. El indicador LAMP se pone brillante y el indicador READY se apaga. Luego de aproximadamente 90 segundos, el indicador READY se iluminará de verde nuevamente y el proyector puede encenderse presionando el botón ON-OFF.
3. Los ventiladores de enfriamiento continuarán funcionando aproximadamente 2 minutos después de apagado el proyector. Para desconectar completamente la alimentación, ajuste el interruptor principal ON/OFF a OFF y desconecte el cable de alimentación de CA.



El mensaje desaparece después de 4 segundos.

PARA MANTENER LA VIDA ÚTIL DE LA LÁMPARA, UNA VEZ QUE LA ENCIENDA, ESPERE AL MENOS 5 MINUTOS ANTES DE APAGARLA.

Cuando la función de administración de energía está en ON, el proyector detecta la interrupción de la señal y apaga automáticamente la lámpara del proyector. Consulte la sección “Modo bajo consumo” en las páginas 39, 40.

Cuando el indicador WARNING TEMP. destella de rojo, el proyector automáticamente se apaga. Espere al menos 5 minutos antes de encenderlo de nuevo.

Cuando los indicadores WARNING TEMP. y READY destellan, siga el procedimiento a continuación:
1. Ponga el interruptor principal ON/OFF en OFF.
2. Vuelva a encender el proyector.

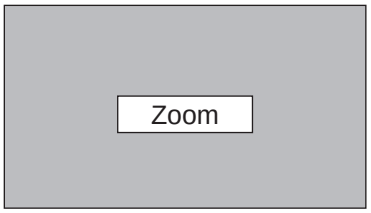
Cuando el indicador WARNING TEMP. continúa destellando, siga el procedimiento a continuación:
1. Ponga el interruptor principal ON/OFF en OFF y desconecte el cable de alimentación de CA del tomacorriente de CA.
2. Verifique los filtros de aire por acumulación de polvo.
3. Limpie el filtro de aire. (Consulte la sección “CUIDADO Y LIMPIEZA DEL FILTRO DE AIRE” en la página 43.)
4. Vuelva a encender el proyector.

Si el indicador WARNING TEMP. continuara destellando, póngase en contacto con el concesionario de ventas donde compró este proyector o con el centro de servicio.

AJUSTE DE LA PANTALLA

AJUSTE DEL ZOOM

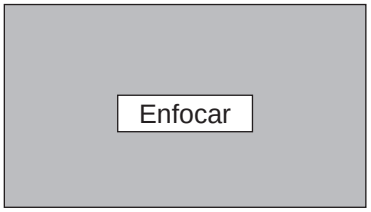
1. Presione el(los) botón(es) ZOOM ▲/▼ en los controles en la parte de arriba o en el control remoto. Se exhibirá el mensaje “Zoom”.
2. Presione el botón ZOOM ▲ para agrandar la imagen, y presione el botón ZOOM ▼ achicar la imagen.



El mensaje desaparece después de 4 segundos.

AJUSTE DEL ENFOQUE

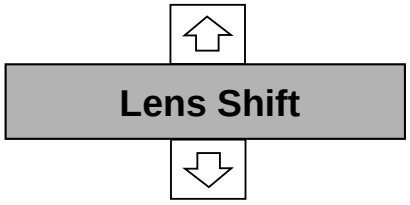
1. Presione el(los) botón(es) FOCUS ▲/▼ en los controles en la parte de arriba o en el control remoto. Se exhibirá el mensaje “Enfocar”.
2. Ajuste el enfoque de la imagen presionando el(los) botón(es) FOCUS ▲/▼.



El mensaje desaparece después de 4 segundos.

AJUSTE DE POSICION DEL OBJETIVO

1. Presione el botón LENS SHIFT en los controles en la parte de arriba o en el control remoto. Se exhibe el mensaje “Lens Shift”.
2. Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover la imagen hacia arriba, presione el botón de apuntar hacia abajo para mover la imagen hacia abajo.



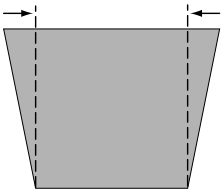
El mensaje desaparece después de 4 segundos.

AJUSTE DE DISTORSIÓN TRAPEZOIDAL

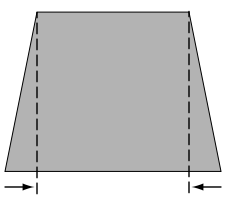
Si la imagen tiene una distorsión, corrija la pantalla con el ajuste de distorsión trapezoidal.

1. Presione el botón KEYSTONE ▲/▼ en el control remoto o seleccione la función de distorsión trapezoidal en el menú de ajuste. (Consulte la página 39.) Aparece el cuadro de diálogo de distorsión trapezoidal.
2. Corrija la distorsión trapezoidal presionando el botón KEYSTONE ▲/▼ o el(los) botón(es) de apuntar hacia arriba/abajo. Presione el botón KEYSTONE ▲ o el botón de apuntar hacia arriba para reducir la parte superior de la imagen, y presione el botón KEYSTONE ▼ o el botón de apuntar hacia abajo para reducir la parte inferior de la pantalla.

Reduzca el ancho superior con el botón KEYSTONE ▲ o el botón de apuntar hacia arriba.



Reduzca el ancho inferior con el botón KEYSTONE ▼ o el botón de apuntar hacia abajo.



FUNCIÓN DE CONGELAMIENTO DE IMAGEN

Presione el botón FREEZE en el control remoto para que la imagen quede congelada en la pantalla. Para cancelar la función de congelamiento de imagen, presione el botón FREEZE otra vez o presione cualquiera de los botones excepto de apuntar, de selección (SELECT), de clic derecho o LASER.

FUNCIÓN DE NO MOSTRAR IMAGEN

Presione el botón NO SHOW en el control remoto para cambiar la imagen por una de color negro. Para reponer a normal, presione el botón NO SHOW otra vez o presione cualquiera de los botones excepto de apuntar, de selección (SELECT), de clic derecho o LASER.

El mensaje desaparece después de 4 segundos.

FUNCIÓN P-TIMER

Presione el botón P-TIMER del control remoto. Aparece en la pantalla la exhibición del temporizador “00 : 00” y el temporizador comienza a contar el tiempo (00 : 00 - 59 : 59).
Para detener el conteo de la función P-TIMER, presione el botón P-TIMER. Y luego presione el botón P-TIMER de nuevo para cancelar la función P-TIMER.

AJUSTE DE SONIDO

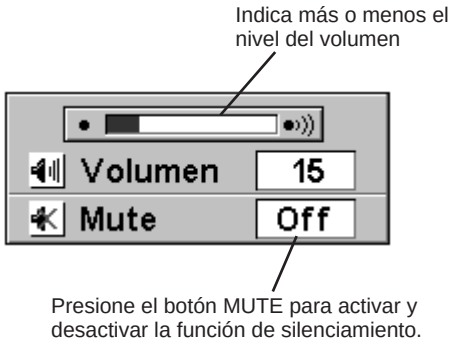
FUNCIONAMIENTO DIRECTO

Volumen

Presione el(los) botón(es) VOLUME (+/–) (ubicados en los controles en la parte de arriba o en el control remoto) para ajustar el volumen. El cuadro de diálogo Volumen aparece en la pantalla durante unos segundos. El botón VOLUME (+) sirve para subir el volumen, y el botón VOLUME (–) para bajarlo.

Mute

Presione el botón MUTE en el control remoto para cortar el sonido. Para volver el sonido a su nivel anterior, presione otra vez o presione el(los) botón(es) VOLUME.


Indica más o menos el nivel del volumen
Volumen
15
Mute
Off
Presione el botón MUTE para activar y desactivar la función de silenciamiento.

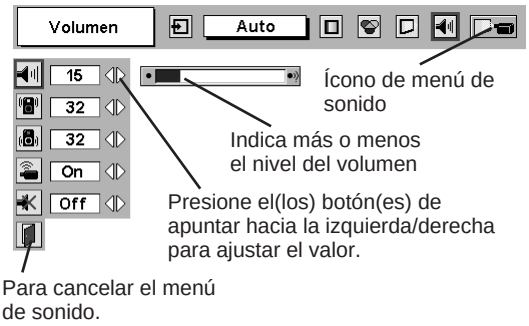
La exhibición desaparece luego de 4 segundos.

FUNCIONAMIENTO DEL MENÚ

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione los botones de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el ícono de flecha roja hacia el ícono de menú de sonido.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero de marco rojo al ítem que desea ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT).

MENÚ DE SONIDO



Volumen

Para aumentar el volumen, presione el botón de apuntar hacia la derecha, y presione el botón de apuntar hacia la izquierda para bajarlo.

Agudos

Para ajustar los sonidos agudos, presione el botón de apuntar hacia derecha o el botón de apuntar hacia izquierda.

Graves

Para ajustar los sonidos graves, presione el botón de apuntar hacia derecha o el botón de apuntar hacia izquierda.

Altavoz Int.

Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para conectar y desconectar el altavoz incorporado.

Mute

Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para cortar el sonido. La exhibición del cuadro de diálogo se cambia a “On” y el sonido se corta. Para volver a escuchar el sonido al nivel anterior, presione otra vez el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha.

Salir

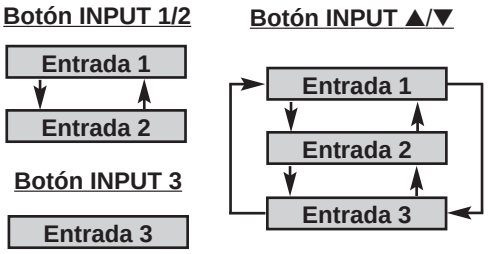
Para cancelar el menú de sonido.

SELECCIÓN DE LA FUENTE DE ENTRADA

FUNCIONAMIENTO DIRECTO

Seleccione la fuente de ENTRADA presionando el botón INPUT 1/2 e INPUT 3 en el control remoto.

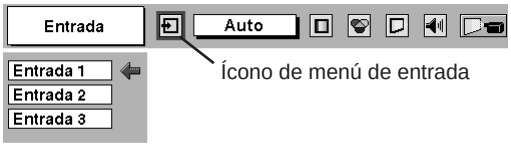
Seleccione la fuente de ENTRADA presionando el botón INPUT ▲/▼ en los controles en la parte de arriba.



FUNCIONAMIENTO DEL MENÚ

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para seleccionar la entrada y presione el botón de selección (SELECT). Aparecerá otro menú de selección de entrada.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo y aparecerá un ícono con forma de flecha roja. Mueva la flecha a la fuente de entrada que desea seleccionar, y luego presione el botón de selección (SELECT).



SELECCIÓN DEL SISTEMA DE ORDENADOR

CUANDO SELECCIONE ENTRADA 1 (Terminal de entrada DVI)

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono del menú de entrada.

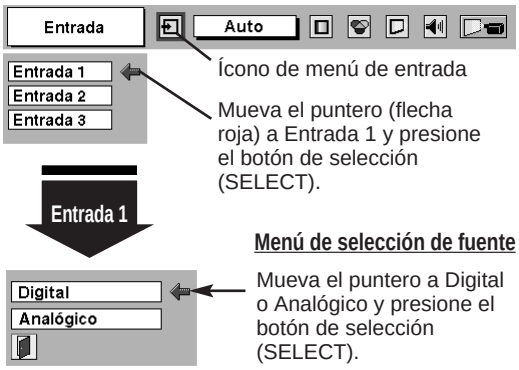
2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el ícono de flecha roja a Entrada 1 y luego presione el botón de selección (SELECT). Aparecerá el menú de selección de fuente.

3 Mueva el puntero a Digital o Analógica y luego presione el botón de selección (SELECT).

Digital Cuando se haya conectado la señal digital al terminal DVI, seleccione Digital.

Analógico Cuando se haya conectado la señal analógica al terminal DVI, seleccione Analog.

MENÚ DE ENTRADA


Entrada
Auto
Entrada 1
Entrada 2
Entrada 3
Ícono de menú de entrada
Mueva el puntero (flecha roja) a Entrada 1 y presione el botón de selección (SELECT).
Entrada 1
Menú de selección de fuente
Digital
Analógico
Mueva el puntero a Digital o Analógico y presione el botón de selección (SELECT).

CUANDO SELECCIONE ENTRADA 2 (Tomas de entrada 5 BNC)

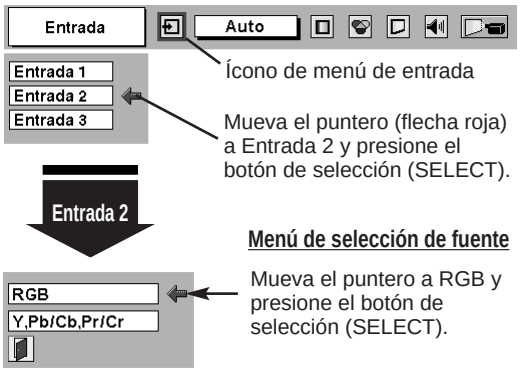
Para conectar una salida de ordenador [tipo 5 BNC (rojo, verde, azul, sinc. horizontal y sinc. vertical)] desde un ordenador a las tomas R/Pr, G/Y, B/Pb, H/HV y V.

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono del menú de entrada.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el ícono de flecha roja a Entrada 2 y luego presione el botón de selección (SELECT). Aparecerá el menú de selección de fuente.

3 Presione el botón de apuntar hacia abajo y aparecerá un ícono con una flecha roja. Mueva la flecha a “RGB”, y luego presione el botón de selección (SELECT).

MENÚ DE ENTRADA


Entrada
Auto
Entrada 1
Entrada 2
Entrada 3
Ícono de menú de entrada
Mueva el puntero (flecha roja) a Entrada 2 y presione el botón de selección (SELECT).
Entrada 2
Menú de selección de fuente
RGB
Y,Pb/Cb,Pr/Cr
Mueva el puntero a RGB y presione el botón de selección (SELECT).

SISTEMA DE MULTIESCANEO AUTOMÁTICO

Este proyector automáticamente se adapta a los más diferentes tipos de ordenador basados en VGA, SVGA, XGA, SXGA o UXGA (consulte la sección “ESPECIFICACIONES DE LOS ORDENADORES COMPATIBLES” en la página 27). Cuando selecciona ordenador este proyector se adecua automáticamente a la señal entrante y proyecta la imagen apropiada sin ningún ajuste especial. (Algunos ordenadores necesitan de ajustes manuales.)

Nota: El proyector puede proveer de los mensajes a continuación.

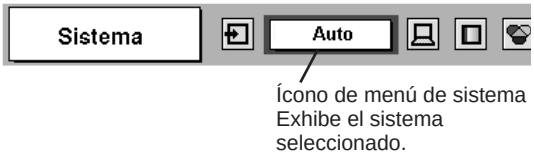
Auto Cuando el proyector no puede reconocer la señal conectada como sistema PC provisto en el proyector, la función de ajuste automático de PC funciona para ajustar el proyector y se exhibe el mensaje “Auto” en el ícono de menú de sistema. (Consulte la página 28.) Cuando la imagen no se ve adecuadamente, será necesario ajustar manualmente. (Consulte las páginas 29 y 30.)

---- No hay ninguna señal enviada por el ordenador. Asegúrese que la conexión del ordenador y el proyector esté bien realizada. (Consulte la sección “LOCALIZACIÓN DE AVERÍAS” en la página 47.)

D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA 1, D-SXGA 2, D-SXGA 3 o D-UXGA

Cuando se recibe una señal de ordenador digital en el terminal DVI, se exhibe el mensaje anterior en el ícono del menú de SISTEMA PC.

MENÚ DE SISTEMA PC



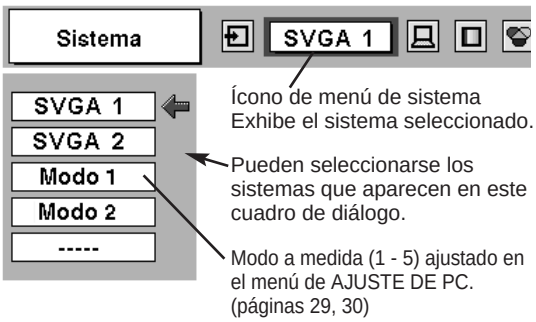
SELECCIONANDO EL SISTEMA DE ORDENADOR MANUALMENTE

Este proyector selecciona automáticamente el sistema PC entre aquellos provistos en este proyector y el sistema PC también puede ser seleccionado manualmente.

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono del menú de menú de sistema.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero con forma de flecha roja al sistema que desea ajustar, y luego presione el botón de selección (SELECT).

MENÚ DE SISTEMA PC



ESPECIFICACIONES DE LOS ORDENADORES COMPATIBLES

Básicamente este proyector puede aceptar las señales de todos los ordenadores con frecuencia horizontal y vertical menor a las mencionadas y menores de 230 MHz de reloj de puntos.

EXHIBICIÓN EN LA PANTALLA	RESOLUCIÓN	FREC. HORIZONTAL (kHz)	FREC. VERTICAL (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
RGB	(Entrelazado)	15,734	30
RGB	(Entrelazado)	15,625	25
480p	(Progresivo)	31,47	59,88
575p	(Progresivo)	31,25	50
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,47	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768 (Entrelazado)	36,00	43,59
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768 (Entrelazado)	35,522	43,48

EXHIBICIÓN EN LA PANTALLA	RESOLUCIÓN	FREC. HORIZONTAL (kHz)	FREC. VERTICAL (Hz)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA15	1024 x 768	58,03	72,0
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08
MAC 21	1152 x 870	68,68	75,06
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024 (Entrelazado)	50,00	43,00
SXGA 14	1280 x 1024 (Entrelazado)	50,00	47,00
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024 (Entrelazado)	46,43	43,35
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA 21	1400 x 1050	63,93	60,00
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,50	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,750	75,00
720p	(Progresivo)	45,00	60,00
1035i	(Entrelazado)	33,75	30,00
1080i60	(Entrelazado)	33,75	30,00
1080i50	(Entrelazado)	31,25	25,00

Cuando la señal de entrada es digital desde el terminal DVI, consulte el cuadro a continuación.

EXHIBICIÓN EN LA PANTALLA	RESOLUCIÓN	FREC. HORIZONTAL (kHz)	FREC. VERTICAL (Hz)
D-VGA	640 x 480	31,469	59,940
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,317
D-XGA	1024 x 768	48,363	60,004
D-SXGA 1	1280 x 1024	63,981	60,020

EXHIBICIÓN EN LA PANTALLA	RESOLUCIÓN	FREC. HORIZONTAL (kHz)	FREC. VERTICAL (Hz)
D-SXGA 2	1280 x 1024	60,276	58,069
D-SXGA 3	1280 x 1024	31,65	29,8
D-UXGA	1600 x 1200	75,00	60,00

NOTA: Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

AJUSTE DEL PC

AJUSTE AUTOMATICO DE PC

La función de ajuste automático de PC es provisto para ajustar automáticamente la sincronización fina, el número total de puntos y la posición de la imagen de acuerdo a su ordenador. La función de ajuste automático de PC puede ser usada de la siguiente manera.

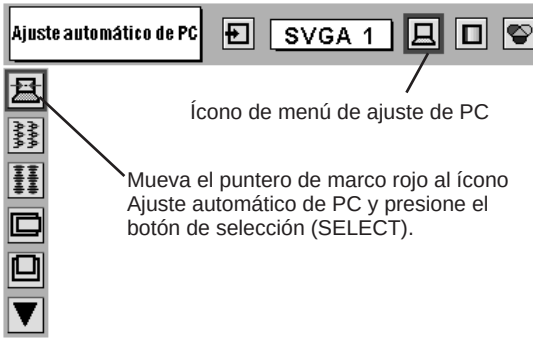
Ajuste automático de PC

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono de menú de ajuste de PC.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero rojo al ícono Ajuste automático de PC y luego presione el botón de selección (SELECT) dos veces.
El ajuste automático de PC puede ser ejecutado presionando el botón AUTO PC ADJ. en los controles en la parte de arriba o en el control remoto.

Almacene los parámetros de ajuste.
Los parámetros de ajuste automático de PC pueden ser memorizados en el proyector. Una vez que los parámetros sean memorizados, el ajuste puede ser realizado sólo seleccionado Modo en el menú de sistema PC (página 26). Consulte el paso 3 de la sección AJUSTE MANUAL DE PC (página 30).

MENÚ DE AJUSTE DE PC


Ajuste automático de PC
SVGA 1
Ícono de menú de ajuste de PC
Mueva el puntero de marco rojo al ícono Ajuste automático de PC y presione el botón de selección (SELECT).

NOTA

- La sincronización fina, el número total de puntos y la posición de la imagen de algunos ordenadores puede no ajustarse completamente con la función de ajuste automático de PC. Cuando la imagen no es provista adecuadamente usando esta función, se debe realizar el ajuste manual. (Consulte las páginas 29, 30.)
- La función de ajuste automático de PC no puede ser controlada en la entrada de señal digital en el terminal DVI y se selecciona “RGB”, “480p”, “575p”, “720p (HDTV)”, “1035i (HDTV)”, “1080i50 (HDTV)” o “1080i60 (HDTV)” en el menú de SISTEMA PC (página 26).

AJUSTE MANUAL DE PC

Este proyector puede detectar automáticamente la mayoría de las señales de ordenadores personales más comunes. Sin embargo, algunos ordenadores emplean señales de formato especial diferente de los estándares normales, y no pueden ser sintonizadas por el multirastreo de este proyector. Si ocurriera esto, el proyector no podrá reproducir las imágenes correctamente, y las imágenes oscilarían, no estarían bien sincronizadas, estarían descentradas o torcidas.
Este proyector tiene la función de ajuste manual de PC, para permitir que se puedan ajustar precisamente varios parámetros para estar de acuerdo con los formatos de señales excepcionales y el proyector tiene cinco áreas de memoria independientes para memorizar esos parámetros ajustados manualmente. Esto le permite recuperar el formato específico para un ordenador determinado cada vez que lo use.

Nota : Este menú PC ADJUST no se puede usar cuando se ha seleccionado la entrada Digital Signal en el terminal DVI del menú de sistema PC (P26).

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono de menú de ajuste de PC.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero rojo al ítem que desea ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT). Aparece el cuadro de diálogo de ajuste. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para ajustar el valor.

Sincro. fino

Ajuste de sincronización fina para eliminar los parpadeos de la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para ajustar el valor. (De 0 a 31.)

Total puntos

Indica el número total de puntos en un punto horizontal. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha y ajuste el número para estar de acuerdo con la imagen de su PC.

Posición H.

Ajuste la posición de imagen horizontal. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para ajustar la posición.

Posición V.

Ajuste la posición de imagen vertical. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para ajustar la posición.

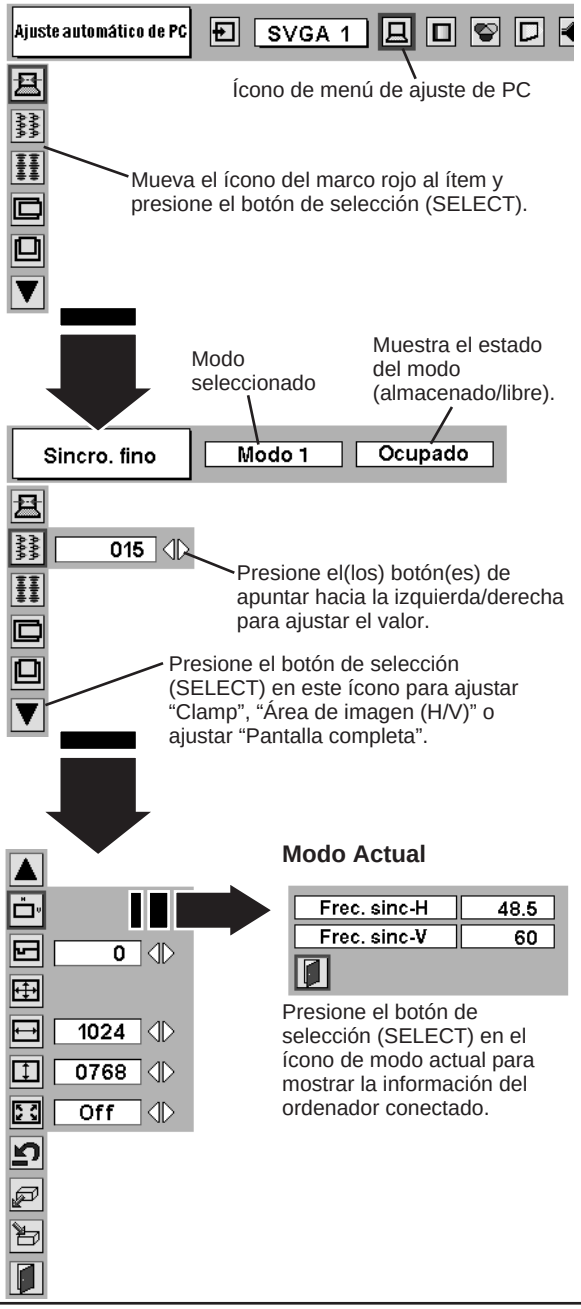
Modo actual

Presione el botón de selección (SELECT) para mostrar la información del ordenador seleccionado.

Clamp

Ajusta la posición de la abrazadera. Cuando la imagen tiene unas barras oscuras ajuste éste.

MENÚ DE AJUSTE DE PC


Ajuste automático de PC
SVGA 1
Ícono de menú de ajuste de PC
Mueva el ícono del marco rojo al ítem y presione el botón de selección (SELECT).
Modo seleccionado
Muestra el estado del modo (almacenado/libre).
Sincro. fino
Modo 1
Ocupado
015
Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para ajustar el valor.
Presione el botón de selección (SELECT) en este ícono para ajustar "Clamp", "Área de imagen (H/V)" o ajustar "Pantalla completa".
Modo Actual
Frec. sinc-H
48.5
Frec. sinc-V
60
0
1024
0768
Off
Presione el botón de selección (SELECT) en el ícono de modo actual para mostrar la información del ordenador conectado.

Área de imagen

Selecciona el área a exhibir en este proyector. Selecciona la resolución en el cuadro de diálogo de Área de imagen.

Área de imagen H

Ajuste del área horizontal a exhibir con este proyector. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para aumentar/disminuir el valor y luego presionar el botón de selección (SELECT).

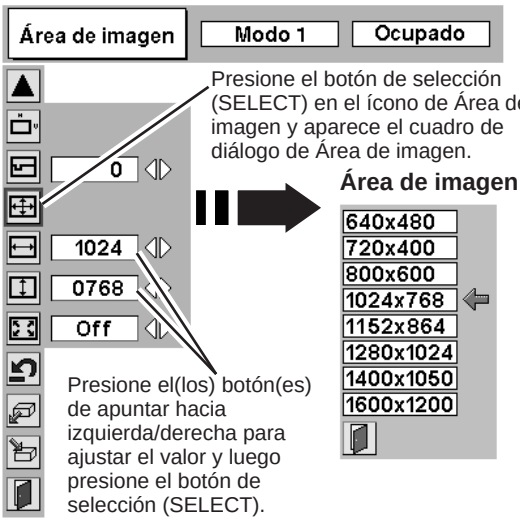
Área de imagen V

Ajuste del área vertical a exhibir con este proyector. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para aumentar/disminuir el valor y luego presionar el botón de selección (SELECT).

Pantalla completa

Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para cambiar activar o desactivar la función de pantalla completa. Actívela para volver a ajustar la imagen con una relación de pantalla 4 x 3 para estar de acuerdo con la pantalla.

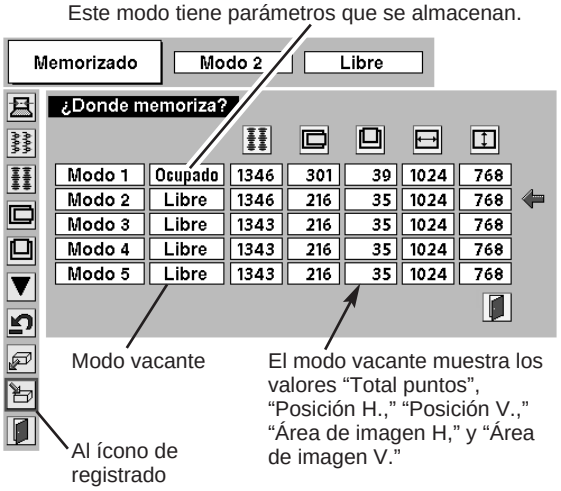
NOTA : Sincro. Fino., Area de imagen, Area de imagen H, Area de imagen V y Pantalla completa no se pueden ajustar cuando se selecciona “RGB”, “480p”, “575p”, “720p (HDTV)”, “1035i (HDTV)”, “1080i50 (HDTV)” o “1080i60 (HDTV)” en el menú de sistema PC (P26).



3 Memorizado

Para registrado los parámetros de ajuste, mueva el puntero de marco rojo al ícono de registrado y luego presione el botón de selección (SELECT). Mueva el puntero de flecha roja a uno de los modos 1 a 5 que quiera almacenar y luego presione el botón de selección (SELECT).

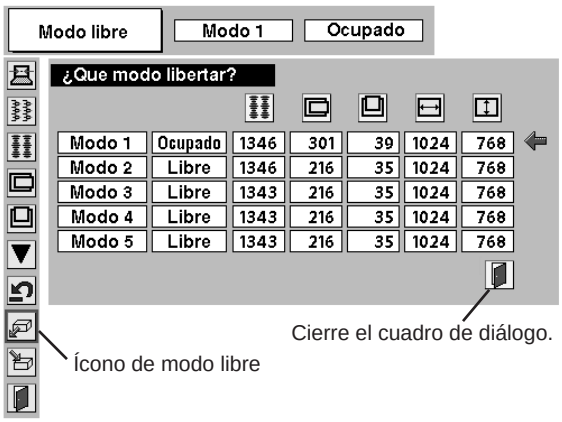
Para almacenar los datos de ajuste.


Este modo tiene parámetros que se almacenan.
Memorizado
Modo 2
Libre
¿Donde memoriza?
Modo 1 Ocupado 1346 301 39 1024 768
Modo 2 Libre 1346 216 35 1024 768
Modo 3 Libre 1343 216 35 1024 768
Modo 4 Libre 1343 216 35 1024 768
Modo 5 Libre 1343 216 35 1024 768
Modo vacante
El modo vacante muestra los valores “Total puntos”, “Posición H.,” “Posición V.,” “Área de imagen H,” y “Área de imagen V.”
Al ícono de registrado

Modo libre

Para borrar los parámetros de ajuste ajustados previamente, mueva el puntero de marco rojo al ícono de modo libre y luego presione el botón de selección (SELECT). Mueva el puntero de flecha roja al modo que desea borrar y luego presione el botón de selección (SELECT).

Para borrar los datos de ajuste.


Modo libre
Modo 1
Ocupado
¿Que modo libertar?
Modo 1 Ocupado 1346 301 39 1024 768
Modo 2 Libre 1346 216 35 1024 768
Modo 3 Libre 1343 216 35 1024 768
Modo 4 Libre 1343 216 35 1024 768
Modo 5 Libre 1343 216 35 1024 768
Cierre el cuadro de diálogo.
Ícono de modo libre

Otros íconos funcionan de la siguiente manera.

Reset

Reponer todos los parámetros ajustados en el cuadro de diálogo de ajuste a los valores anteriores.

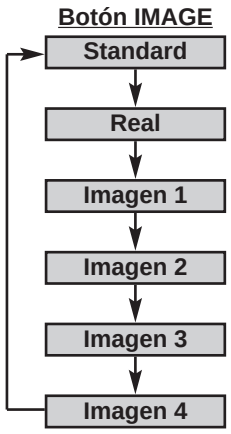
Salir

Cierra el menú de AJUSTE DE PC.

AJUSTES DE IMAGEN

SELECCIÓN DE NIVEL DE IMAGEN (DIRECTO)

Seleccione el nivel de imagen entre Standard, Real, Imagen 1, Imagen 2, Imagen 3 e Imagen 4 presionando el botón IMAGE en los controles en la parte de arriba o en el control remoto.



Standard

Nivel de imagen normal preajustado en este proyector.

Real

Nivel de imagen con mediotonos mejorados para gráficos.

Imagen 1 - 4

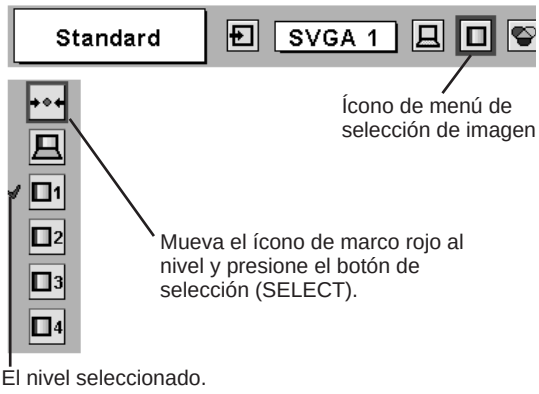
Ajuste de imagen preajustada del usuario en el menú de AJUSTE DE IMAGEN (página 32).

SELECCIÓN DE NIVEL DE IMAGEN (MENÚ)

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono del menú de selección de imagen.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero rojo al nivel que desea ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT).

MENÚ DE SELECCIÓN DE IMAGEN


Standard
SVGA 1
Ícono de menú de selección de imagen
Mueva el ícono de marco rojo al nivel y presione el botón de selección (SELECT).
El nivel seleccionado.

Standard

Nivel de imagen normal preajustado en este proyector.

Real

Nivel de imagen con mediotonos mejorados para gráficos.

Imagen 1 - 4

Ajuste de imagen preajustada del usuario en el menú de AJUSTE DE IMAGEN (página 32).

AJUSTE DE NIVEL DE IMAGEN

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono de menú de ajuste de imagen.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero rojo al ítem que desea ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT). Se exhibe el nivel de cada ítem. Ajuste cada nivel presionando el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha.

Contraste

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para reducir el contraste, y el botón de apuntar hacia derecha para aumentar el contraste. (De 0 a 63.)

Brillo

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para oscurecer la imagen, y el botón de apuntar hacia derecha para dar brillo a la imagen. (De 0 a 63.)

Temp. de Color

Presione el botón de apuntar hacia la izquierda o el botón de apuntar hacia la derecha al nivel de la temperatura de color que desea seleccionar. (XLow, Baja, Med o Alta)

Balance blanco (Color rojo)

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para aclarar los tonos rojos y el botón de apuntar hacia derecha para oscurecer los tonos. (De 0 a 63.)

Balance blanco (Color verde)

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para aclarar los tonos verdes y el botón de apuntar hacia derecha para oscurecer los tonos. (De 0 a 63.)

Balance blanco (Color azul)

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para aclarar los tonos azules y el botón de apuntar hacia derecha para oscurecer los tonos. (De 0 a 63.)

Nítidez

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para suavizar la imagen, y el botón de apuntar hacia derecha para enfatizar la imagen. (De 0 a 15.)

Ajuste Gamma

Presione el botón de apuntar hacia izquierda o el botón de apuntar hacia derecha para obtener un mejor balance del contraste. (De 0 a 15.)

Reducción del ruido

Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para cambiar el modo de reducción de ruido. La exhibición del cuadro de diálogo cambiará a “On” para reducir el ruido (partes ásperas) de la imagen. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha otra vez, para desactivar el modo de reducción de ruido.

Progresivo

Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para cambiar el modo de exploración progresiva. La exhibición del cuadro de diálogo cambiará a “Off” y se desactivará el modo de exploración progresiva. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha otra vez, para activar el modo de exploración.

3 **Memorizado**

Para registrado las imágenes preajustadas, mueva el puntero de marco rojo al ícono Memorizado y presione el botón de selección (SELECT). Aparecerá el menú de nivel de imagen. Mueva el puntero de marco rojo a la imagen 1 a 4 donde quiera ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT).

Otros íconos funcionan de la siguiente manera.

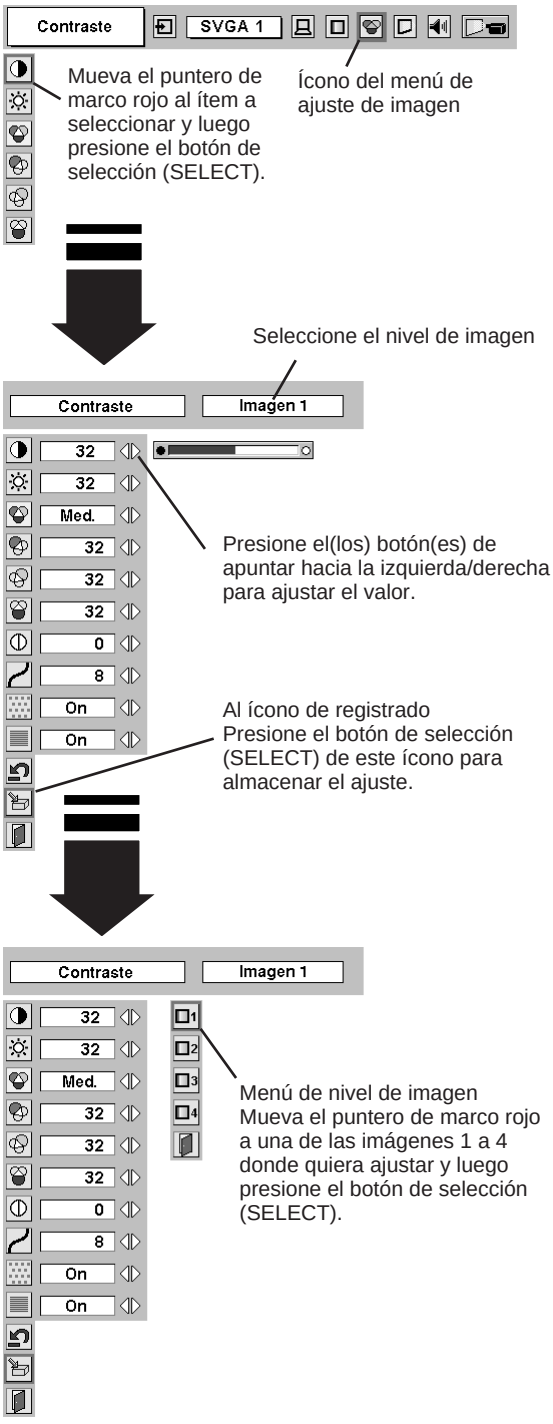
Reset

Reponga todos los ajustes a los valores anteriores.

Salir

Cierra el menú de AJUSTE DE IMAGEN.

MENÚ DE AJUSTE DE IMAGEN


Contraste
SVGA 1
Mueva el puntero de marco rojo al ítem a seleccionar y luego presione el botón de selección (SELECT).
Ícono del menú de ajuste de imagen
Seleccione el nivel de imagen
Contraste
Imagen 1
32
32
Med.
32
32
32
0
8
On
On
Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para ajustar el valor.
Al ícono de registrado Presione el botón de selección (SELECT) de este ícono para almacenar el ajuste.
Contraste
Imagen 1
Menú de nivel de imagen Mueva el puntero de marco rojo a una de las imágenes 1 a 4 donde quiera ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT).

NOTA :

- La reducción de ruido funciona sólo cuando se ha seleccionado “RGB”, “480p”, “575p”, “720p (HDTV)”, “1035i (HDTV)”, “1080i50 (HDTV)” o “1080i60 (HDTV)” en el menú de sistema de PC (P26).
- La exploración progresiva funciona sólo cuando se ha seleccionado “RGB”, “1035i (HDTV)”, “1080i50 (HDTV)” o “1080i60 (HDTV)” en el menú de sistema de PC (P26).

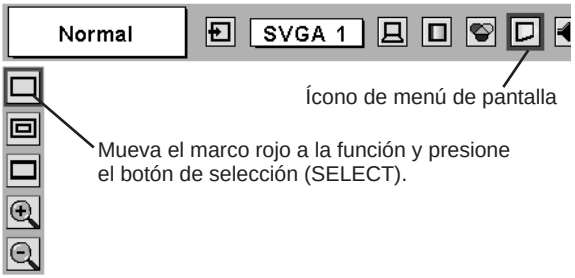
AJUSTE DE IMAGEN EN LA PANTALLA

Este proyector tiene una función de ajuste del tamaño de la pantalla que le permite exhibir la imagen en el tamaño deseado.

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono de menú de pantalla.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo y mueva el puntero de marco rojo a la función que desea seleccionar y luego presione el botón de selección (SELECT).

MENÚ DE PANTALLA



Normal

Provee de imagen para estar de acuerdo con el tamaño de la pantalla.

Real

Ofrece la imagen en su tamaño original. Cuando el tamaño original de la imagen es mayor que el tamaño de la pantalla (1024 x 768), este proyector cambia automáticamente al modo de Zoom digital +.

Ampliar

Provee de imagen para estar de acuerdo con la relación de pantalla de vídeo ancho (16:9) expandiendo el ancho de la imagen uniformemente. Esta función puede ser usada para obtener señales de vídeo estiradas a una relación de 16:9.

Zoom digital +

Cuando se selecciona el Zoom digital +, el menú en la pantalla desaparece y se exhibe el mensaje “D.Zoom +”. Presione el botón de selección (SELECT) para expandir el tamaño de la imagen. Y presione el(los) botón(es) de apuntar hacia arriba/abajo/izquierda/derecha para panear la imagen. La función de paneo puede funcionar sólo cuando la imagen es más grande que el tamaño de la pantalla.
También se puede expandir la imagen proyectada presionando el botón D.ZOOM ▲ en el control remoto.

Zoom digital –

Cuando se selecciona Zoom digital –, el menú en la pantalla desaparece y aparece el mensaje “D.Zoom –”. Presione el botón de selección (SELECT) para comprimir el tamaño de la imagen.
También se puede comprimir la imagen proyectada presionando el botón D.ZOOM ▼ del control remoto.

Para cancelar el modo de zoom digital +/–, presione cualquiera de los botones excepto D.ZOOM ▲/▼, de selección (SELECT), de apuntar o AUTO PC ADJ.

NOTA

- El ajuste de imagen en la pantalla no funciona cuando se ha seleccionado “720p (HDTV)”, “1035i (HDTV)”, “1080i50 (HDTV)” o “1080i60 (HDTV)” en el menú de sistema de PC (P26).
- El zoom real y digital +/– no se puede seleccionar cuando se ha seleccionado “RGB”, “480p” o “575p” en el menú de sistema PC (P26).
- Este proyector no puede exhibir a ninguna resolución mayor que 1600 x 1200. Si la resolución de pantalla de su ordenador es mayor que 1600 x 1200, ajuste la resolución en una inferior antes de conectar el proyector.
- Los datos de imagen que no sean XGA (1024 x 768) se modifican para adecuarse al tamaño de la pantalla en el modo inicial.
- Si se usa el “Ajuste de PC” para preparar el sistema de ordenador puede que no funcione apropiadamente la “función de movimiento” normal.

SELECCIÓN DE LA FUENTE DE ENTRADA

CUANDO SELECCIONE ENTRADA 2 (Tomas de entrada 5 BNC)

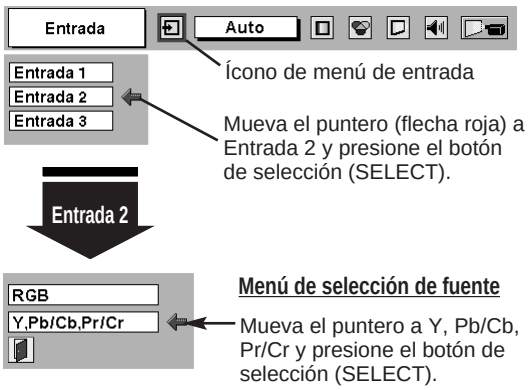
Cuando conecte la salida de vídeo componente (Cr, Y, Cb o Pr, Y, Pb) del equipo de vídeo a los tomas R/Pr, G/Y y B/Pb.

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono del menú de entrada.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el ícono de flecha roja a Entrada 2 y luego presione el botón de selección (SELECT). Aparecerá el menú de selección de fuente.

3 Presione el botón de apuntar hacia abajo y aparecerá un ícono con una flecha roja. Mueva la flecha a “Y, Pb/Cb, Pr/Cr”, y luego presione el botón de selección (SELECT).

MENÚ DE ENTRADA


Entrada
Auto
Entrada 1
Entrada 2
Entrada 3
Ícono de menú de entrada
Mueva el puntero (flecha roja) a Entrada 2 y presione el botón de selección (SELECT).
Entrada 2
RGB
Y,Pb/Cb,Pr/Cr
Menú de selección de fuente
Mueva el puntero a Y, Pb/Cb, Pr/Cr y presione el botón de selección (SELECT).

CUANDO SELECCIONE ENTRADA 3 (TERMINAL AV)

Cuando conecte a esos equipos, seleccione el tipo de fuente de vídeo en el menú de fuente de vídeo.

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono del menú de entrada.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el ícono de flecha roja a Entrada 3 y luego presione el botón de selección (SELECT). Aparecerá el menú de selección de fuente.

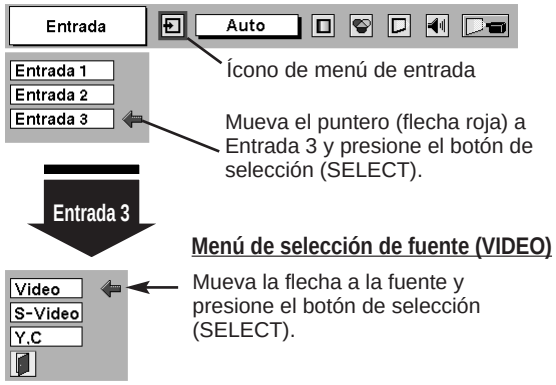
3 Mueva el puntero a la fuente que desea seleccionar y luego presione el botón de selección (SELECT).

Video Cuando la señal de entrada de vídeo esté conectada al terminal VIDEO, seleccione Video.

S-Video Cuando la señal de entrada de vídeo esté conectada al terminal S-VIDEO, seleccione S-Video.

Y, C Cuando la señal de entrada de vídeo esté conectada a los terminales VIDEO/Y, C, seleccione Y, C.

MENÚ DE ENTRADA


Entrada
Auto
Entrada 1
Entrada 2
Entrada 3
Ícono de menú de entrada
Mueva el puntero (flecha roja) a Entrada 3 y presione el botón de selección (SELECT).
Entrada 3
Menú de selección de fuente (VIDEO)
Video
S-Video
Y,C
Mueva la flecha a la fuente y presione el botón de selección (SELECT).

SELECCIÓN DE SISTEMA DE VÍDEO

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono del menú de sistema AV.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero con forma de flecha roja al sistema que desea ajustar, y luego presione el botón de selección (SELECT).

TOMA VIDEO O TOMA S-VIDEO

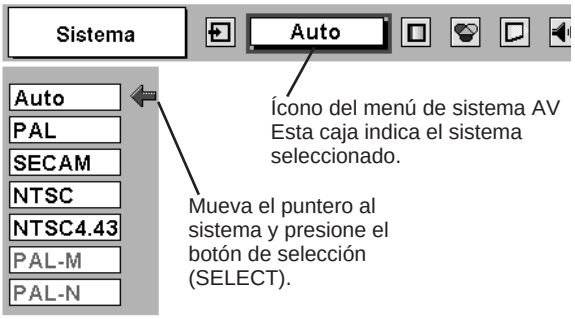
Auto

El proyector automáticamente detecta el sistema de vídeo entrante, y se ajusta a sí mismo para optimizar su rendimiento.
Cuando el sistema de vídeo es PAL-M o PAL-N, seleccione primero el sistema manualmente.

PAL / SECAM / NTSC / NTSC4.43 / PAL-M / PAL-N

Si el proyector no puede reproducir la imagen de vídeo apropiada, es necesario seleccionar un formato de señal de difusión específico entre PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M o PAL-N.

MENÚ DE SISTEMA AV (VIDEO O S-VIDEO)



TOMAS Y, Pb/Cb, Pr/Cr

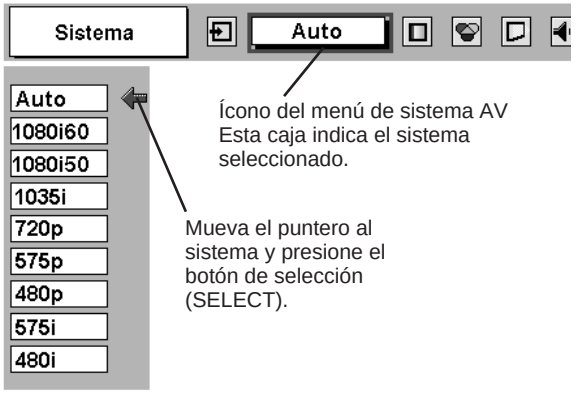
Auto

El proyector detecta automáticamente la señal de vídeo entrante, y se ajusta a sí mismo para optimizar su rendimiento.
Cuando el sistema de vídeo es 1035i, 1080i50 o 1080i60, seleccione primero el sistema manualmente.

FORMATO DE LA SEÑAL DE VÍDEO COMPONENTE

Si el proyector no puede reproducir la imagen de vídeo apropiadamente, es necesario seleccionar un formato de señal de vídeo componente específico entre 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, 1080i50 y 1080i60.

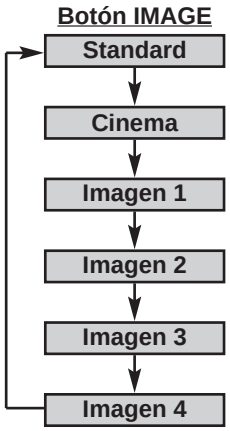
MENÚ DE SISTEMA AV (VÍDEO COMPONENTE)



AJUSTES DE IMAGEN

SELECCIÓN DE NIVEL DE IMAGEN (DIRECTO)

Seleccione el nivel de imagen entre Standard, Cinema, Imagen 1, Imagen 2, Imagen 3 y Imagen 4 presionando el botón IMAGE en los controles en la parte de arriba o en el control remoto.



Standard

Nivel de imagen normal preajustado en este proyector.

Cinema

Nivel de imagen ajustado para la imagen con tono fino.

Imagen 1 - 4

Ajuste de imagen preajustada del usuario en el menú de AJUSTE DE IMAGEN (página 38).

SELECCIÓN DE NIVEL DE IMAGEN (MENÚ)

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono del menú de selección de imagen.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero rojo al nivel que desea ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT).

MENÚ DE SELECCIÓN DE IMAGEN

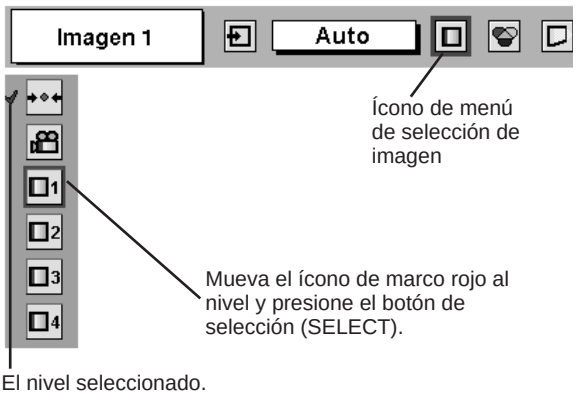


Imagen 1
Auto
Ícono de menú de selección de imagen
Mueva el ícono de marco rojo al nivel y presione el botón de selección (SELECT).
El nivel seleccionado.

Standard

Nivel de imagen normal preajustado en este proyector.

Cinema

Nivel de imagen ajustado para la imagen con tono fino.

Imagen 1 - 4

Ajuste de imagen preajustada del usuario en el menú de AJUSTE DE IMAGEN (página 38).

AJUSTE DE NIVEL DE IMAGEN

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono de menú de ajuste de imagen.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero rojo al ítem que desea ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT). Se exhibe el nivel de cada ítem. Ajuste cada nivel presionando el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha.

Contraste

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para reducir el contraste, y el botón de apuntar hacia derecha para aumentar el contraste. (De 0 a 63.)

Brillo

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para oscurecer la imagen, y el botón de apuntar hacia derecha para dar brillo a la imagen. (De 0 a 63.)

Color

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para aclarar el color y el botón de apuntar hacia derecha para oscurecer el color. (De 0 a 63.)

Tinte

Presione el botón de apuntar hacia izquierda o el botón de apuntar hacia derecha para obtener el color adecuado. (De 0 a 63.)

Temp. de Color

Presione el botón de apuntar hacia la izquierda o el botón de apuntar hacia la derecha al nivel de la temperatura de color que desea seleccionar. (XLow, Baja, Med o Alta)

Balance blanco (Color rojo)

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para aclarar los tonos rojos y el botón de apuntar hacia derecha para oscurecer los tonos. (De 0 a 63.)

Balance blanco (Color verde)

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para aclarar los tonos verdes y el botón de apuntar hacia derecha para oscurecer los tonos. (De 0 a 63.)

Balance blanco (Color azul)

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para aclarar los tonos azules y el botón de apuntar hacia derecha para oscurecer los tonos. (De 0 a 63.)

Nítidez

Presione el botón de apuntar hacia izquierda para suavizar la imagen, y el botón de apuntar hacia derecha para enfatizar la imagen. (De 0 a 15.)

Ajuste Gamma

Presione el botón de apuntar hacia izquierda o el botón de apuntar hacia derecha para obtener un mejor balance del contraste. (De 0 a 15.)

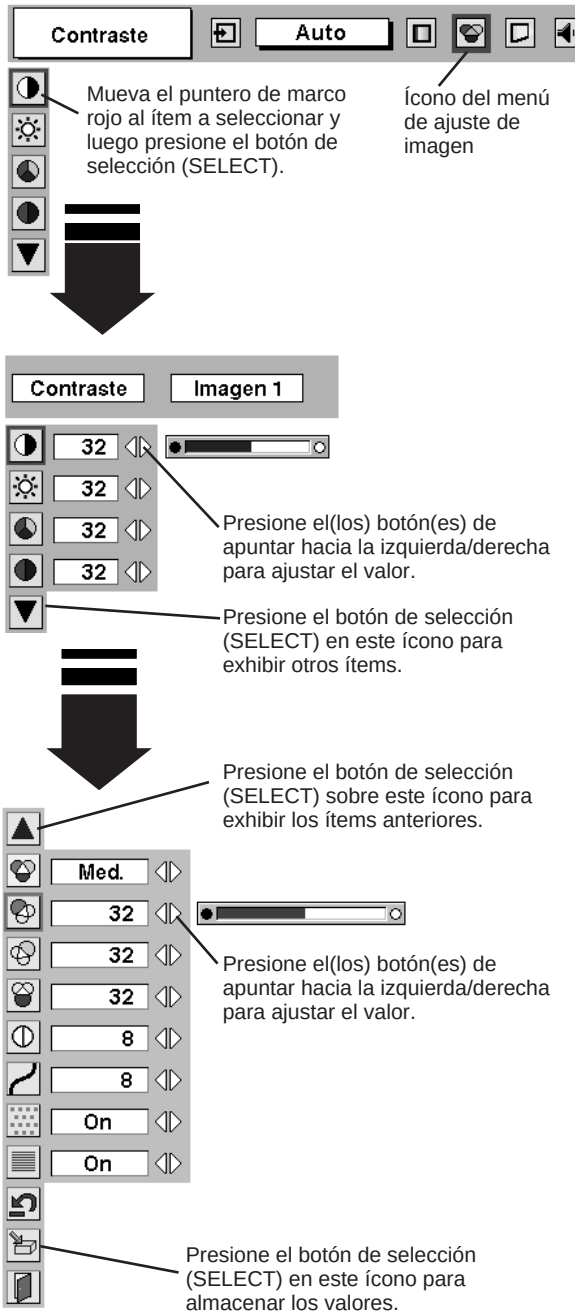
Reducción del ruido

Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para cambiar el modo de reducción de ruido. La exhibición del cuadro de diálogo cambiará a “On” para reducir el ruido (partes ásperas) de la imagen. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha otra vez, para desactivar el modo de reducción de ruido.

Progresivo

Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha para cambiar el modo de exploración progresiva. La exhibición del cuadro de diálogo cambiará a “Off” y se desactivará el modo de exploración progresiva. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia izquierda/derecha otra vez, para activar el modo de exploración.

MENÚ DE AJUSTE DE IMAGEN


Contraste
Auto
Mueva el puntero de marco rojo al ítem a seleccionar y luego presione el botón de selección (SELECT).
Ícono del menú de ajuste de imagen
Contraste
Imagen 1
32
32
32
32
Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para ajustar el valor.
Presione el botón de selección (SELECT) en este ícono para exhibir otros ítems.
Presione el botón de selección (SELECT) sobre este ícono para exhibir los ítems anteriores.
Med.
32
32
32
8
8
On
On
Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para ajustar el valor.
Presione el botón de selección (SELECT) en este ícono para almacenar los valores.

NOTA :

El tinte no se puede ajustar cuando el sistema de vídeo es PAL, SECAM, PAL-M o PAL-N.

La exploración progresiva no funciona cuando se selecciona “480p”, “575p” o “720p” en el menú de sistema AV (P35).

3 **Memorizado**

Para registrado los datos de ajuste, mueva el puntero de marco rojo al ícono Memorizado y presione el botón de selección (SELECT). Aparecerá el menú de nivel de imagen. Mueva el puntero de marco rojo al nivel de imagen 1 a 4 y luego presione el botón de selección (SELECT).

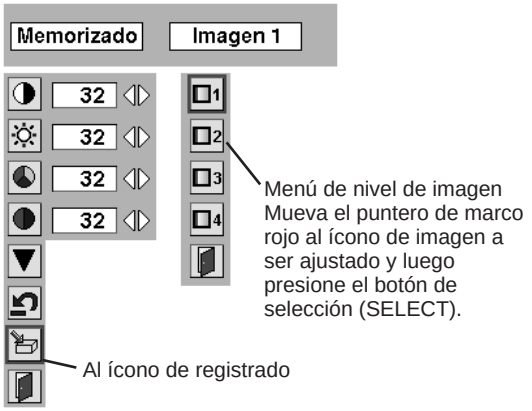
Otros íconos funcionan de la siguiente manera.

Reset

Reponga todos los ajustes a los valores anteriores.

Salir

Cierra el menú de AJUSTE DE IMAGEN.



AJUSTE DE IMAGEN EN LA PANTALLA

Este proyector tiene una función de ajuste del tamaño de la pantalla que le permite exhibir la imagen en el tamaño deseado.

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono de menú de pantalla.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo y mueva el puntero de marco rojo a la función que desea seleccionar y luego presione el botón de selección (SELECT).

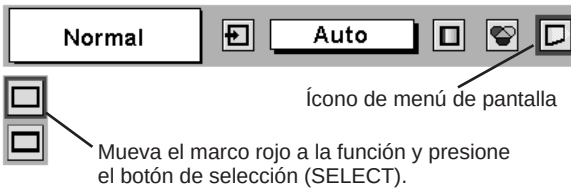
Normal

Provee una imagen con relación de aspecto de vídeo normal de 4 : 3.

Ampliar

Provee una imagen con relación de pantalla ancha de 16 : 9.

MENÚ DE PANTALLA



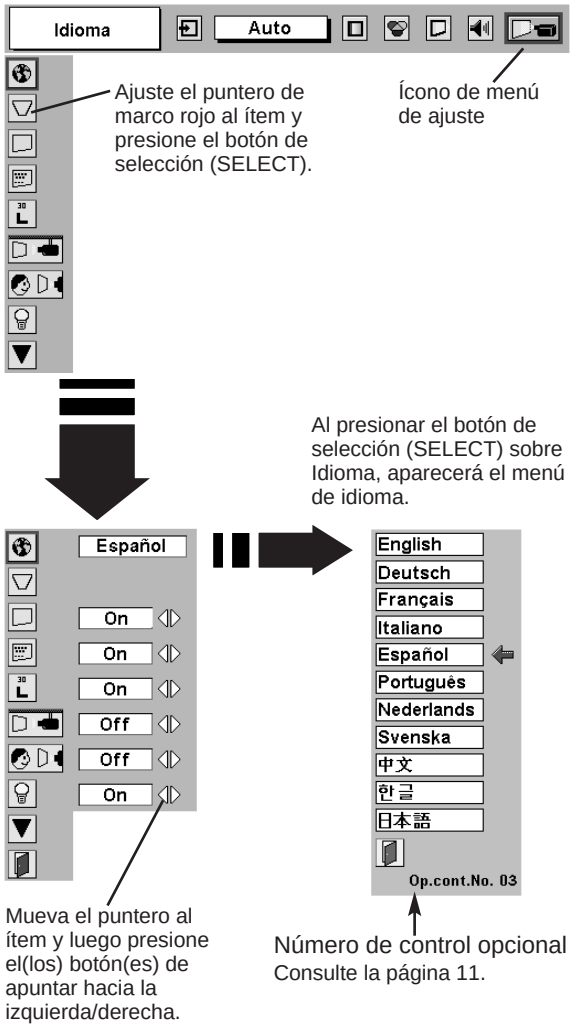
NOTA: El menú de PANTALLA no puede ser usado cuando se selecciona “720p,” “1035i,” “1080i50” o “1080i60” en el menú de SISTEMA AV (página 35).

MENÚ DE AJUSTE

1 Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero de marco rojo al ícono de menú de ajuste.

2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero de marco rojo al ítem que desea ajustar y luego presione el botón de selección (SELECT). Aparece el cuadro de diálogo de ajuste.

MENÚ DE AJUSTE



Idioma

El idioma usado en el menú en la pantalla puede ser seleccionado entre inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, holandés, sueco, chino, coreano y japonés.

Keystone

Cuando la imagen está distorsionada verticalmente, seleccione la función de distorsión trapezoidal. Desaparecerá el menú en la pantalla y se exhibirá el mensaje “Trapecio”.
Corrija la distorsión trapezoidal presionando el(los) botón(es) de apuntar hacia arriba/abajo. Consulte el AJUSTE DE DISTORSIÓN TRAPEZOIDAL en la página 22.

Fondo azul

Cuando esta función está en la posición “On”, este proyector producirá una imagen azul en vez del ruido de vídeo en la pantalla cuando todas las fuentes de entrada están desenchufadas o apagadas.

Display

Esta función sirve para decidir si se exhiben los mensajes en la pantalla.

On ··· muestra todos los mensajes en la pantalla.

Off ···· no muestra ningún mensaje excepto:

- Menú en la pantalla
- Mensaje “¿Apagar?”

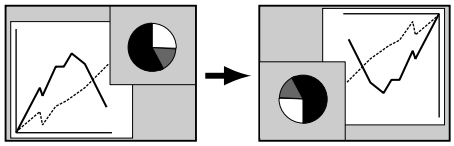
Logotipo

Cuando esta función está en “On,” el proyector exhibe el logo cuando comienza a funcionar.

Techo

Cuando esta función está en “On,” se invierte de arriba/abajo y de izquierda/derecha. Esta función se usa cuando la imagen se proyecta la imagen desde el techo.

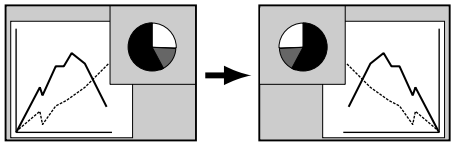
Función del techo



Trasero

Cuando esta función está en “On,” la imagen se invierte de izquierda/derecha. Esta función se usa para proyectar la imagen a una pantalla de proyección desde atrás.

Función Trasera

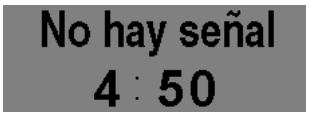


Modo bajo consumo

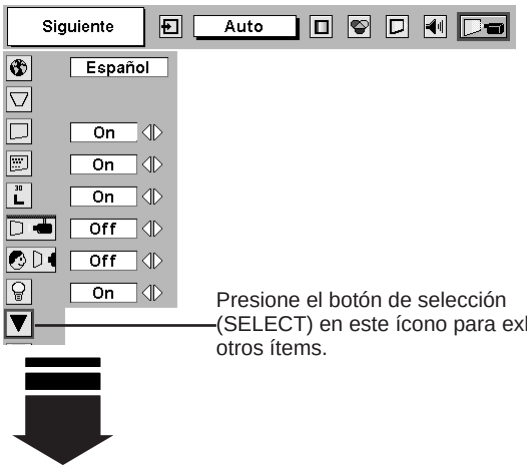
Esta función apaga la lámpara de proyección cuando el proyector detecta una interrupción en la señal de entrada y no se usa el proyector durante un cierto período de tiempo de manera de reducir el consumo de electricidad y de manera de aumentar la vida útil de la lámpara. (Este proyector sale de fábrica con esta función en ON.)

La función de administración de energía funciona para apagar la lámpara de proyección cuando la señal de entrada se interrumpe y el proyector no es usado durante más de 5 minutos. Esta función se puede usar de la siguiente manera:

1. Cuando se interrumpe la señal, aparecerá la indicación “No hay señal” y el contador de regresivo (5 minutos).
2. Después de hacer una cuenta regresiva durante 5 minutos, la lámpara del proyector y el indicador READY se apagarán.
3. Cuando el indicador READY esté destellando, la lámpara de proyección volverá a ser encendida nuevamente (modo de administración de alimentación).
   En este modo de administración de energía, la lámpara de proyección se enciende automáticamente cuando se conecta la señal de entrada o se controla el proyector con cualquier botón en la parte superior o el control remoto.



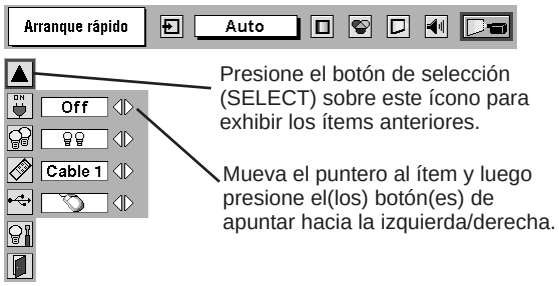
Tiempo faltante para que la lámpara se apague.



Arranque rápido

Cuando esta función está en “On”, el proyector se enciende automáticamente solamente usando el interruptor principal ON/OFF.

Nota: Asegúrese de apagar correctamente el proyector (consulte la sección “APAGANDO EL PROYECTOR” en la página 21). Si se apaga el proyector usando los pasos incorrectos, la función de comienzo no funcionará correctamente.


Arranque rápido
Auto
Off
Cable 1
Presione el botón de selección (SELECT) sobre este ícono para exhibir los ítems anteriores.
Mueva el puntero al ítem y luego presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha.

Modo lámpara

Este proyector está equipado con 2 lámparas de proyección y el número de lámparas en uso puede cambiarse a 2 lámparas o a 1 lámpara. El uso de 1 lámpara prolonga la vida útil de las lámparas de proyección.

Para cambiar el modo lámpara

1. Presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para seleccionar AJUSTE y presione el botón de selección (SELECT). Aparece el cuadro de diálogo de ajuste.
2. Presione el botón de apuntar hacia abajo y mueva el ícono de la flecha Roja al modo lámpara. Ajuste a “Modo 2 lámparas” o a “Modo 1 lámpara” presionando el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha. Cuando se ajusta el modo lámpara de “Modo 2 lámparas” a “Modo 1 lámpara” la imagen se oscurece un poco. Cuando se ajusta el modo lámpara del “Modo 1 lámpara” al “Modo 2 lámparas” la imagen se ilumina gradualmente.

NOTA: Después de cambiar el modo lámpara, debe esperar unos 90 segundos antes de volver a cambiarlo.

Control Remoto

Este proyector tiene dos códigos de transmisión remota; el código normal preajustado en la fábrica (Cable 1) y el código secundario (Cable 2). Esta función de encendido evita la mezcla en el funcionamiento del control remoto (interferencia) cuando se controlan diversos proyectores o equipos de vídeo a la vez.
Al usar el proyector en el “Cable 2”, el proyector y el control remoto deben ser ajustados al “Cable 2”.

Para cambiar el código del proyector;
Ajuste el control remoto en el menú de AJUSTE al “Cable 2”.

Para cambiar el código del control remoto;
Presione a la vez los botones MENU y IMAGE en el control remoto durante 10 segundos.
Después de cambiar el código, asegúrese que el control remoto funciona correctamente.
Para volver al código normal (Cable 1), use el proyector y el control remoto de la manera indicada arriba otra vez.
NOTA : Cuando se cambien las pilas del control remoto o el interruptor ALL-OFF se ajuste a “ALL OFF,” el código de transmisión remota volverá automáticamente al código normal (Cable 1).

USB

Este proyector está equipado con un puerto USB para brindar un funcionamiento interactivo entre el proyector y el ordenador. Ajuste el modo siguiendo los pasos brindados a continuación.

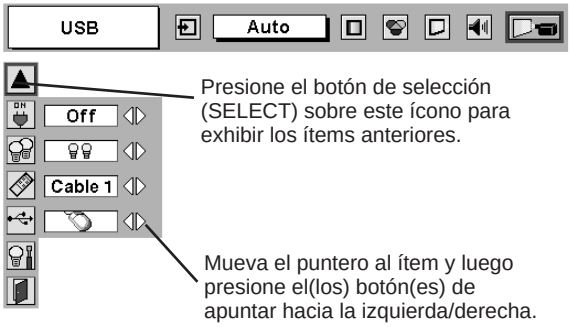
Modo de ratón inalámbrico

Seleccione " " cuando controle el ordenador con el control remoto de este proyector.

Modo proyector

Seleccione " " cuando controle el proyector con el ordenador.

NOTA: Antes de controlar el proyector a través del ordenador, instale el controlador de puerto USB (en venta por separado) y ajuste el ordenador siguiendo las instrucciones en el paquete de controlador de puerto USB. Consulte a un distribuidor autorizado.


USB
Auto
Off
Cable 1
Presione el botón de selección (SELECT) sobre este ícono para exhibir los ítems anteriores.
Mueva el puntero al ítem y luego presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha.

Recambio lámp

Asegúrese de reponer el contador de recambio de lámpara cuando se cambie el conjunto de la lámpara. Cuando se repone el contador de recambio de lámpara, el indicador LAMP REPLACE dejará de destellar.

1 Encienda el proyector, y presione el botón MENU y aparecerá el menú en la pantalla. Presione el(los) botón(es) de apuntar hacia la izquierda/derecha para mover el puntero rojo al ícono de menú de ajuste.

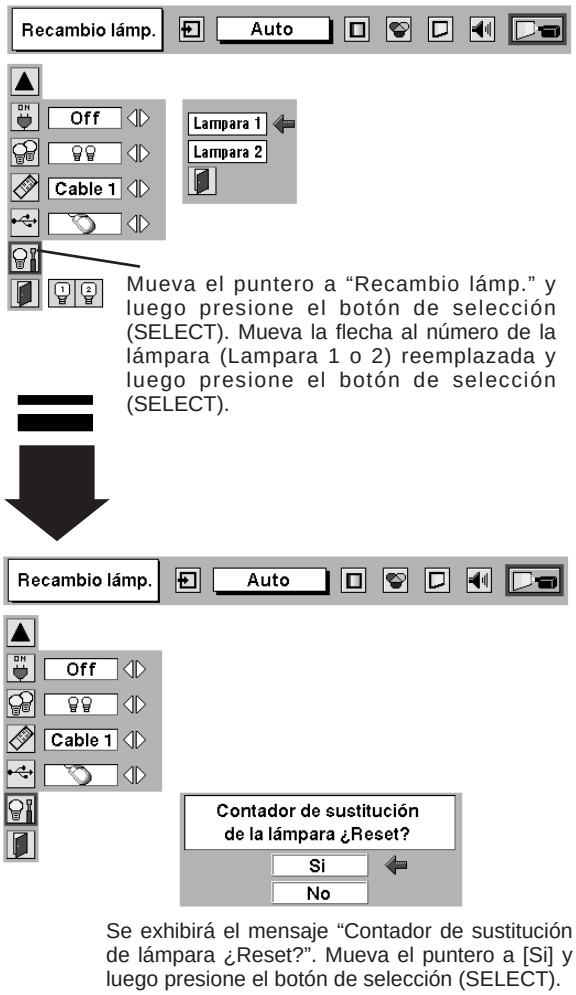
2 Presione el botón de apuntar hacia abajo para mover el puntero rojo a "Recambio lámp" y luego presione el botón de selección (SELECT).

3 Mueva la flecha al número de la lámpara (Lampara 1 o 2) reemplazada y luego presione el botón de selección (SELECT). Se exhibirá el mensaje "Contador de sustitución de lámpara ¿Reset?". Mueva el puntero a [Si] y luego presione el botón de selección (SELECT).

NOTA: Asegúrese de reponer el número de lámpara correcto, de otra manera el indicador LAMP REPLACE continuará iluminado.

4 Aparecerá otro cuadro de diálogo de confirmación y seleccione [Si] para reponer el contador de recambio de lámpara.

No reponga el contador de recambio de lámpara excepto después de cambiar la lámpara de proyección.


Recambio lámp.
Auto
Off
Cable 1
Lampara 1
Lampara 2
Mueva el puntero a "Recambio lámp." y luego presione el botón de selección (SELECT). Mueva la flecha al número de la lámpara (Lampara 1 o 2) reemplazada y luego presione el botón de selección (SELECT).
Recambio lámp.
Auto
Off
Cable 1
Contador de sustitución de la lámpara ¿Reset?
Si
No
Se exhibirá el mensaje "Contador de sustitución de lámpara ¿Reset?". Mueva el puntero a [Si] y luego presione el botón de selección (SELECT).

Salir

Cierra el menú de AJUSTE.

FUNCIONAMIENTO DEL RATÓN INALÁMBRICO

El control remoto inalámbrico no solo permite controlar el proyector sino también puede usarse como ratón inalámbrico de la mayoría de los ordenadores personales. El botón para apuntar y los dos botones de clic se usan para controlar el ratón inalámbrico.
Esta función de ratón inalámbrico está disponible sólo cuando el puntero del ratón PC se exhiba en una pantalla proyectada. Cuando el menú en la pantalla o cualquier otro mensaje/cuadro de diálogo se exhiba en la pantalla en vez de un puntero de ratón PC, esta función de ratón inalámbrico no podrá ser usada.

INSTALACIÓN

Para usar el control remoto inalámbrico como ratón inalámbrico de ordenador personal, es necesaria la instalación del controlador del ratón (no suministrado). Asegúrese que el controlador del ratón está instalado apropiadamente en su ordenador. Y asegúrese que el puerto del ratón (o puerto USB) un ordenador personal está activado.

1. Conecte el puerto del ratón (o puerto USB) de su ordenador al puerto de control del proyector con el cable del control (o cable USB). (Consulte las páginas 13 - 14 por detalles sobre la conexión.)
2. Encienda el proyector primero, y luego conecte la alimentación del ordenador. Si se conecta primero la alimentación del ordenador, el ratón inalámbrico puede que no funcione adecuadamente.

Nota: Cuando el ordenador no tiene puerto de ratón, conecte el puerto serial del ordenador al puerto de control del proyector con el cable de control para puerto serial. (no suministrado)

CONTROLANDO EL RATÓN INALÁMBRICO

Para controlar el puntero del ordenador, use el control remoto inalámbrico como si fuera un ratón inalámbrico usando el botón de apuntar, botón de selección, botón de clic derecho.

Botón para apuntar

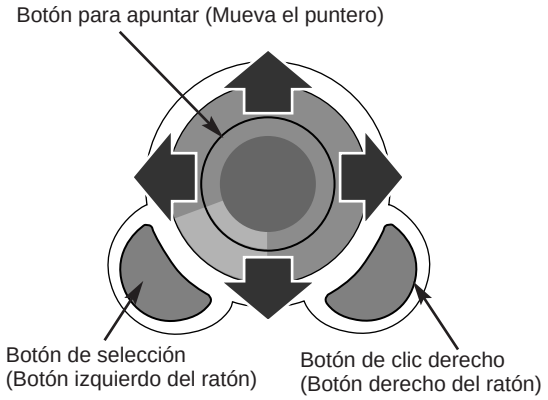
Se usa para mover el puntero. El puntero se mueve de acuerdo a la dirección donde se presiona.

Botón de selección (clic izquierdo)

Este botón tiene la misma función que el botón izquierdo en un ratón de PC.

Botón de clic derecho

Este botón tiene la misma función que el botón derecho en un ratón de PC. Este botón no está disponible para controlar este proyector.


Botón para apuntar (Mueva el puntero)
Botón de selección
(Botón izquierdo del ratón)
Botón de clic derecho
(Botón derecho del ratón)

MANTENIMIENTO

INDICADOR DE ADVERTENCIA DE TEMPERATURA

El indicador WARNING TEMP. destella de rojo y el proyector se desconecta automáticamente cuando la temperatura interna del proyector excede la temperatura normal. Espere al menos 5 minutos antes de volver a encender el proyector. Cuando el indicador WARNING TEMP. continúa destellando, controle los siguiente puntos.

1. Los orificios de ventilación del proyector están bloqueados. En tal caso, vuelva a posicionar el aparato de manera que los orificios de ventilación no queden obstruidos.
2. El filtro de aire está obstruido con partículas de polvo. Limpie los filtros siguiendo las instrucciones CUIDADO Y LIMPIEZA DEL FILTRO DE AIRE a continuación.
3. Si el indicador WARNING TEMP. permanece encendido después de realizar las revisiones antes mencionadas, los ventiladores de enfriamiento o los circuitos internos pueden estar funcionando mal. Consulte al personal de servicio de un concesionario autorizado o un centro de servicio.

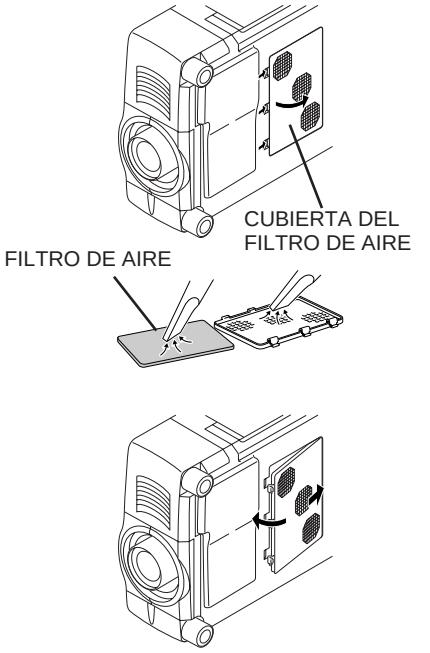
CUIDADO Y LIMPIEZA DEL FILTRO DE AIRE

Los filtros de aire desmontables evitan que el polvo se acumule en la superficie del objetivo y del espejo de proyección. Si los filtros de aire se obstruyen con partículas de polvo, reducirán la efectividad de los ventiladores de enfriamiento y esto puede ocasionar un sobrecalentamiento interno y afectar la vida útil del proyector.
Para limpiar los filtros de aire, siga los procedimientos de limpieza descritos a continuación.

1. Desconecte la alimentación, y desconecte el cable de alimentación de CA del tomacorrientes de CA.
2. Saque los 2 filtros de aire y las cubiertas del filtro de aire del proyector.
3. Limpie cada una de las partes (filtro de aire y cubierta del filtro de aire) con un cepillo o lave el polvo y las partículas. Asegúrese de secarlos.
4. Vuelva a colocar correctamente los filtros de aire y la cubierta del filtro. Asegúrese que estén bien colocados.

PRECAUCIÓN
No haga funcionar el proyector sin el filtro de aire. El polvo se adhiere en el panel LCD y en el espejo, y puede deteriorar la imagen fina.
No coloque ninguna parte pequeña en las entradas de aire. Puede resultar en un malfuncionamiento del proyector.

PARTE DE ABAJO DEL PROYECTOR



PARTE DE LATERAL DEL PROYECTOR

RECOMENDACIÓN

Recomendamos evitar lugares con polvo o humo para el uso del proyector. Usarlo en lugares con polvo puede causar que la imagen sea de mala calidad.

Cuando trabaje en lugares con polvo o humo, el polvo puede acumularse dentro del panel de cristal líquido y el objetivo, y puede como resultado ser proyectado en la pantalla junto con la imagen.
Cuando ocurran estos problemas consulte a un distribuidor autorizado o a un centro de servicio para que lo limpien.

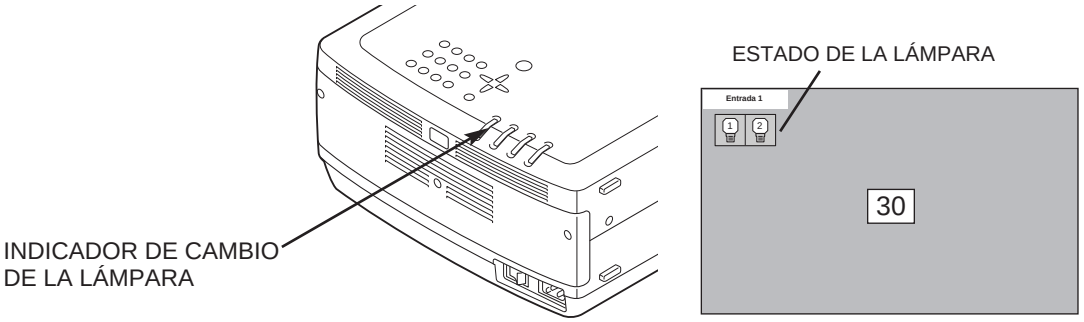
LIMPIEZA DEL OBJETIVO DEL PROYECTOR

Realice los siguientes pasos para limpiar el objetivo del proyector:

1. Aplique un limpiador de objetivo de cámara no abrasivo a un paño suave de limpieza en seco. Evite usar una cantidad excesiva de limpiador. Limpiadores abrasivos, solventes u otros productos químicos fuertes pueden dañar el objetivo.
2. Frote suavemente el paño de limpieza sobre el objetivo.
3. Cuando no use el proyector, vuelva a colocar la cubierta del objetivo.

USO DE LA LÁMPARA

Este proyector está equipado con dos lámparas de proyección de manera de asegurar una imagen nítida y esas lámparas están controladas por la función de uso de la lámpara. La función de administración de la lámpara detecta el estado de las dos lámparas y muestra el estado en la pantalla o mediante el indicador LAMP REPLACE. Esta función también controla automáticamente el modo lámpara cuando alguna de las lámparas se apaga por haber llegado al final de su vida útil o por un malfuncionamiento.

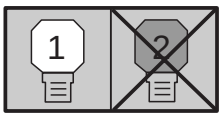


Indicador de cambio de la lámpara

Este indicador de cambio de la lámpara se ilumina de amarillo cuando alguna de las lámparas de proyección se acerca al final de su vida útil, y destella cuando alguna de ellas se apaga. Verifique el número de la lámpara en la exhibición de estado de lámpara y reemplace la lámpara.

Exhibición de estado de la lámpara

La exhibición de estado de la lámpara aparece en la pantalla cuando está conectada la alimentación o se cambia la posición de entrada (entrada 1, entrada 2 o entrada 3). Se muestra el estado de cada lámpara como: encendida, apagada, llegando a su fin, o agotada. Consulte el siguiente cuadro por más información sobre cada estado.



EXHIBICIÓN DE ESTADO DE LA LÁMPARA

Lámpara amarilla --------La lámpara de proyección ilumina normalmente.

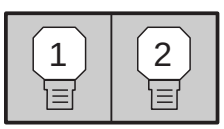
Lámpara oscura --------La lámpara de proyección está apagada.

Lámpara roja ----------La lámpara de proyección está llegando a su fin. Cuando la imagen se oscurece o el color pierde naturalidad, reemplace la lámpara. (El indicador LAMP REPLACE se ilumina de amarillo.)

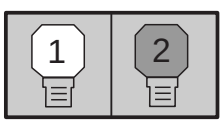
Marca X en la lámpara ----(El indicador LAMP REPLACE destella de amarillo.)
La lámpara de proyección tiene un defecto o no se puede encender. Vuelva a encender el proyector, y asegúrese que la lámpara esté encendida. Si aparece esta marca, cambie la lámpara correspondiente marcada con una X por una lámpara nueva.

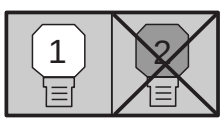
Cambio de modo de la lámpara

La función de manejo de lámpara cambia automáticamente la combinación de lámparas en uso (modo lámpara) detectando el estado de cada lámpara. Cuando alguna de las 2 lámparas se apaga, el modo lámpara cambio de 2 lámparas a 1 lámpara. El modo lámpara puede cambiarse manualmente a 2 lámparas o a 1 lámpara. Consulte la sección de ajuste en la página 39 y 40.



MODO 2 LÁMPARAS

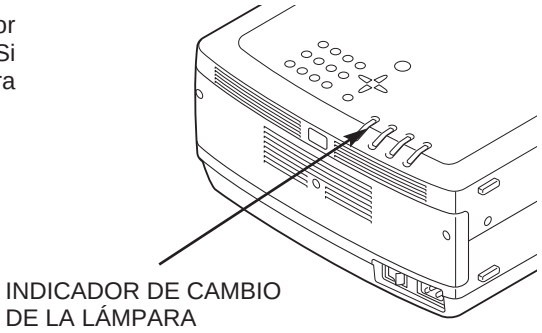




MODO 1 LÁMPARA
(Ejemplo)

CAMBIO DE LA LÁMPARA

Cuando la vida útil de la lámpara de proyección de este proyector llega a su fin, el indicador LAMP REPLACE se ilumina de amarillo. Si este indicador se ilumina de amarillo, cambie rápidamente la lámpara de proyección por una nueva.



Deje que el proyector se enfríe al menos 45 minutos antes de abrir la cubierta de la lámpara. El interior del proyector puede estar muy caliente.

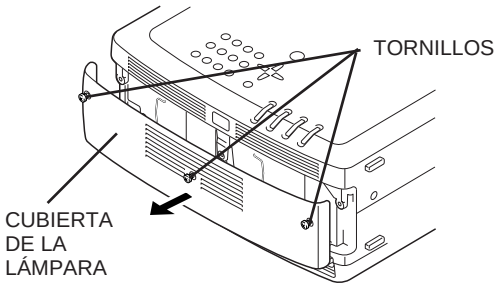
⚠ PRECAUCIÓN

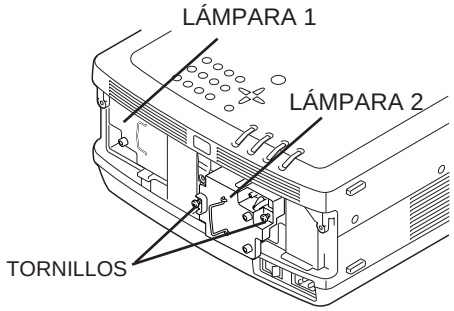
Por seguridad, reemplace con un montaje de lámpara del mismo tipo.
¡No deje caer el conjunto de la lámpara ni toque el bulbo de vidrio! El vidrio puede romperse y puede causar lesiones.

Siga estos pasos para cambiar el conjunto de la lámpara.

1. Verifique el número de la lámpara que va a reemplazar en la exhibición de estado de lámpara.
2. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA. Deje enfriar el proyector al menos 45 minutos.
3. Afloje los 3 tornillos de la cubierta de la lámpara y retire la cubierta de la lámpara. (Consulte la ilustración a la derecha.)
4. Afloje los 2 tornillos y tire del conjunto de la lámpara que va a cambiar sujetando el mango.
5. Cambie el conjunto de la lámpara por uno nuevo y apriete los 2 tornillos. Asegúrese que el conjunto de la lámpara ha sido ajustado correctamente.
6. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete los 3 tornillos.
7. Conecte el cable de alimentación de CA al proyector y encienda el proyector.
8. Reponga el contador de recambio de lámpara (Consulte la sección “Recambio lámp” en la página 41).

NOTA: No reponga el contador de recambio de lámpara cuando la lámpara de proyección no ha sido cambiada.





Asegúrese de averiguar el número de la lámpara que debe reemplazarse consultando la exhibición de estado de lámpara.
La ilustración muestra el caso de reemplazar la lámpara 2.

PRECAUCIÓN : NO HAGA FUNCIONAR EL PROYECTOR SIN ALGUNA DE LAS LÁMPARAS. ESTO PODRÍA OCASIONAR MALFUNCIONAMIENTOS, PELIGROS DE INCENDIO, U OTROS ACCIDENTES.

NOTAS ACERCA DEL CAMBIO DE LA LÁMPARA

Para mantener la calidad de imagen (mejor balance de color y brillo en toda la pantalla), recomendamos cambiar todas las 2 lámparas a la vez.

ORDEN DE LÁMPARA DE REPUESTO

La lámpara de repuesto puede ser encargada a través de su concesionario. Al ordenar la lámpara, déle la siguiente información al concesionario.

- **No. de modelo del proyector : PLC-XF31/XF31NL/XF31N**
- **No. de tipo de lámpara de repuesto : POA-LMP39**
  (No. de partes de servicio 610 292 4848)

⚠ PRECAUCIONES EN LA MANIPULACIÓN DE LA LÁMPARA

Este proyector usa una lámpara de alta presión que debe ser manipulada cuidadosa y correctamente. La manipulación indebida puede resultar en accidentes, heridas u ocasionar un incendio.

- La vida útil de la lámpara puede variar de lámpara a lámpara y de acuerdo al ambiente en que la usa. No existe ninguna garantía de que cada lámpara vaya a tener la misma vida útil. Algunas lámparas pueden fallar o terminar su vida útil en un período más corto de tiempo que otras lámparas similares.

- Si el proyector indica que la lámpara ha sido cambiada, por ej., si el indicador de RECAMBIO DE LÁMPARA se enciende, cambie la lámpara por una nueva INMEDIATAMENTE después que se haya enfriado el proyector. (Siga cuidadosamente las instrucciones en la sección CAMBIO DE LA LÁMPARA de este manual.) El uso continuo de la lámpara con el indicador de RECAMBIO DE LÁMPARA encendido puede aumentar el riesgo de una explosión.

- Una lámpara puede explotar como resultado de un vibración, golpe o degradación como resultado de varias horas de uso a medida que su vida útil llega a su final. El riesgo de una explosión varía de acuerdo al ambiente o las condiciones en que el proyector y la lámpara son usados.

SI EXPLOTA UNA LÁMPARA, SE DEBEN TENER EN CUENTA LAS SIGUIENTES PRECAUCIONES DE SEGURIDAD.

Si explota una lámpara, desconecte inmediatamente el enchufe de CA del proyector de tomacorrientes de CA. Consulte a un centro de servicio autorizado para que revise el aparato y cambie la lámpara. Además, verifique cuidadosamente para asegurarse que no hayan fragmentos o vidrios rotos alrededor del proyector o que salgan por los orificios de circulación de aire de enfriamiento. Cualquier fragmento debe ser limpiado cuidadosamente. Nadie debe verificar en el interior del proyector excepto aquellos técnicos calificados y entrenados que están familiarizados con el servicio del proyector. El servicio no adecuado del aparato realizado por una persona cualquiera, especialmente aquellos que no están adecuadamente entrenados para hacerlo, puede resultar en una accidente o causarle heridas debido a los pedazos de vidrio.

LOCALIZACIÓN DE AVERÍAS

Antes de llamar al concesionario o centro de servicio por asistencia, revise los puntos descritos a continuación una vez más.

1. Asegúrese de haber conectado el proyector a su equipo como se describe en la sección “CONEXIÓN DEL PROYECTOR” en las páginas 12 - 15.
2. Revise la conexión de los cables. Verifique que estén correctamente conectados todos los cables del ordenador, del vídeo y de la alimentación.
3. Verifique que está conectada la alimentación en todos los casos.
4. Si el proyector todavía no produce la imagen, apague y encienda el ordenador.
5. Si la imagen todavía no aparece, desenchufe el proyector del ordenador y revise la exhibición del monitor del ordenador. El problema puede estar en su controlador de vídeo en vez de estar en el proyector. (Cuando vuelva a conectar el proyector, recuerde apagar el ordenador y el monitor antes de encender el proyector. Conecte la alimentación de nuevo en el siguiente orden: Proyector y ordenador.)
6. Si el problema persiste, consulte el siguiente cuadro.

Problema	Pruebe esta solución
No hay alimentación.	● Enchufe el proyector en el toma de CA. ● Ajuste el interruptor principal ON/OFF a ON. ● Presione el botón ON/OFF a ON. ● Asegúrese que la luz del indicador READY está encendida. ● Espere 90 segundos después de apagar el proyector antes de volverlo a encender. NOTA : Después de presionar el botón ON-OFF para apagar el proyector, asegúrese que funciona de la siguiente manera: 1. El indicador LAMP se ilumina y el indicador READY se apaga. 2. Después de 90 segundos, el indicador READY se ilumina de verde de nuevo y el proyector puede ser encendido presionando el botón ON-OFF. ● Revise el indicador WARNING TEMP. y READY. Si los indicadores WARNING TEMP. y READY destellan, el proyector no puede ser encendido. (Consulte la sección “ENCENDIENDO/APAGANDO EL PROYECTOR” en la página 21.) ● Revise la lámpara de proyección. (Consulte la página 45.)
La imagen está fuera de foco	● Ajuste el enfoque. ● Verifique la lente de proyección para ver si necesita limpieza. NOTA: Si mueve el proyector de un lugar con temperatura baja a un lugar con temperatura alta se podría formar condensación en la lente. En ese caso, deje el proyector apagado hasta que desaparezca la condensación.
La imagen es inversa (izda/dcha).	● Verifique la función de techo/atrás. (Consulte la sección de “AJUSTE” en la página 39.)
La imagen está invertida (sup/inf).	● Verifique la función de techo. (Consulte la sección de “AJUSTE” en la página 39.)
Algunas de las exhibiciones en la pantalla no se ven.	● Verifique la función de display. (Consulte la sección de “AJUSTE” en la página 39.)
No hay imagen.	● Revise la conexión entre el ordenador o equipo de vídeo y el proyector. ● Cuando encienda el proyector, éste tarda unos 30 segundos para exhibir la imagen. ● Revise que el sistema que seleccionó corresponde con el ordenador o el equipo de vídeo. ● Asegúrese que la temperatura no está fuera de la temperatura de funcionamiento (5°C - 35°C).
No hay sonido.	● Revise la conexión del cable de audio desde la fuente de entrada de audio. ● Ajuste la fuente de audio. ● Presione el botón VOLUME (+). ● Presione el botón MUTE.

Problema	Pruebe esta solución
Los controles remotos no funcionan.	● Revise las pilas. ● Verifique que el interruptor ALL-OFF en el control remoto está en “ON”. ● Asegúrese que algo no está bloqueando entre el receptor de infrarrojos y los controles remotos. ● Asegúrese que no está demasiado lejos del proyector cuando usa los controles remotos. La distancia máxima de funcionamiento es de 5 m. ● Verifique el modo de la señal transmitida desde el control remoto. (Consulte la sección de “AJUSTE” en la página 40.)
La función de ratón inalámbrico no funciona.	● Revise la conexión del cable entre el proyector y el ordenador. ● Revise el ajuste del ratón de su ordenador. ● Encienda el proyector antes de encender el ordenador.

SERVICIO

ADVERTENCIA: Este proyector usa alto voltaje para funcionar. No intente abrir el gabinete.

Frecuentemente puede corregir problemas de funcionamiento por usted mismo. Si el proyector deja de funcionar apropiadamente, consulte la sección “LOCALIZACIÓN DE AVERÍAS” en la página 47 y 48. Para corregir la falla, pruebe las “Soluciones”.

Si después de seguir todas las instrucciones de funcionamiento, encuentra que el servicio es necesario, póngase en contacto con el Centro de Servicio Sanyo o el comercio donde compró el proyector.
Brinde el número de modelo y explique la dificultad. Le avisaremos como obtener servicio.

c UL US LISTED

Este símbolo en la placa con el nombre del fabricante significa que el producto está indicado por los laboratorios Underwriters. Está diseñado y fabricado cumpliendo estrictos estándares de seguridad contra accidentes eléctricos, riesgos de incendio y de sufrir lesiones.

CE

La marca CE es una marca de conformidad con una directiva de la Comunidad Europea. (EC)

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Tipo de proyector	Proyector multimedia
Dimensiones (An. x Al. x Prof.)	439mm x 230mm x 605,6mm
Peso neto	21 kg Modelo PLC-XF31/XF31NL, 22,5 kg Modelo PLC-XF31N
Sistema de panel LCD	Tipo matriz activa TFT de 1,8 pulgadas, 3 paneles
Resolución del panel	1024 x 768 puntos
Número de píxeles	2.359.296 (1024 x 768 x 3 paneles)
Sistema de color	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M y PAL-N
Señales de televisión de alta definición	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i, 1080i-50 y 1080i-60
Ajuste de objetivo motorizado	Arriba y abajo
Frecuencia de barrido	H-sync. 15 - 120 KHz, V-sync. 50 - 120 Hz
Resolución horizontal	800 líneas de TV
Lámpara de proyección	tipo 200 vatios x 2
Tomas INPUT 1	Terminal DVI-I (digital/analógico), tipo RCA (audio derecho e izquierdo) y DIN de 8 clavijas (Puerto de control)
Tomas INPUT 2	Tipo BNC x 5 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H/HV, y V), tipo RCA (audio derecho e izquierdo) y DIN de 8 clavijas (Puerto de control)
Tomas INPUT 3	Tipo BNC x 2 (VIDEO/Y, C), tipo RCA (audio derecho e izquierdo) y DIN de 4 clavijas (S-Video)
Otra tomas	Puerto serial de entrada (DB 9), puerto serial de salida (DB 9), puerto USB, toma remota cableada y salida de monitoreo de audio (tipo RCA derecho e izquierdo)
Altavoces incorporados	Altavoz incorporado estéreo (der. e izq.), RMS de 3 watts (D.A.T 10%)
Ajuste de las patas	0° a 6,9°
Voltaje y consumo eléctrico	CA 100 - 120 V (amperaje máx. de 7,8 A), 50/60Hz (en EE.UU. y Canadá) CA 200 - 240 V (amperaje máx. de 3,3 A), 50/60Hz (en Europa continental y Reino Unido)
Temperatura de funcionamiento	5˚C - 35˚C
Temperatura de almacenamiento	–10˚C - 60˚C
Transmisor del control remoto	Fuente de alimentación : 2 pilas tipo AA, UM3 o R06 Rango de funcionamiento : 5m / ± 30° Dimensiones : 55 mm x 34 mm x 192 mm Peso Neto : 165 g (incluyendo las pilas) Puntero láser : Láser clase II (salida máxima 1 mW / longitud de onda 650 ± 20 nm)
Accesorios	Manual del usuario Cable de alimentación de CA Transmisor de control remoto inalámbrico/con cables y pilas Cable del control remoto Cable VGA y cable DVI Adaptador MAC/VGA y adaptador DVI/VGA 3 tipos de cable de control (para puerto PS/2, Serial y ADB) 3 tipos de hojas de bloc livianas (para lente opcional) 2 tipos de acople del objetivo (para lente opcional) Cubierta anti-polvo

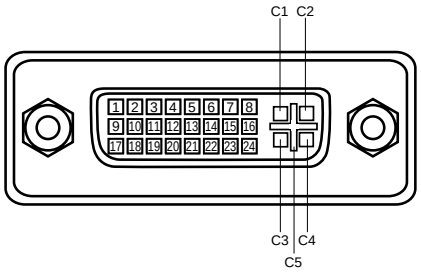
- Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Los paneles LCD son fabricados de acuerdo con los estándares más altos posibles. Al menos 99,99% de los pixeles funcionan, sin embargo una pequeña fracción de los pixeles (0,01% o menos) pueden no funcionar por las características de los paneles LCD.

CONFIGURACÓN DEL TERMINAL

TERMINAL DVI-I (DIGITAL/ANALÓGICO)

Este terminal acepta solamente señales de salida digital (TMDS) o analógica (RGB). Conecte el terminal de salida de exhibición del ordenador a este terminal con el cable DVI (suministrado).

Configuración de las clavijas



C1	Entrada roja analógica
C2	Entrada verde analógica
C3	Entrada azul analógica
C4	Sincronización horizontal analógica
C5	Tierra analógica (R/G/B)

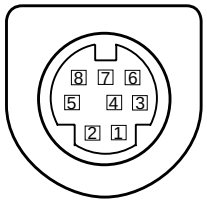
1	T.M.D.S. Datos 2–	**9**	T.M.D.S. Datos 1–	**17**	T.M.D.S. Datos 0–
2	T.M.D.S. Datos 2+	**10**	T.M.D.S. Datos 1+	**18**	T.M.D.S. Datos 0+
3	T.M.D.S. Datos 2 protegido	**11**	T.M.D.S. Datos 1 protegido	**19**	T.M.D.S. Datos 0 protegido
4	Sin conexión	**12**	Sin conexión	**20**	Sin conexión
5	Sin conexión	**13**	Sin conexión	**21**	Sin conexión
6	Reloj DDC	**14**	Alimentación +5V	**22**	T.M.D.S. Reloj protegido
7	Datos DDC	**15**	Tierra (para +5V)	**23**	T.M.D.S. Reloj+
8	Sincronización vertical analógica	**16**	Detección de conexión activa	**24**	T.M.D.S. Reloj–

CONECTOR DE PUERTA DE CONTROL

Terminal: MINI DIN de 8 clavijas

Conecte el puerto de control (PS/2, serial o ADB) de su ordenador a este terminal con el cable de control (suministrado).

Configuración de las clavijas

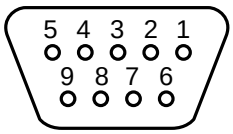


	PS/2	Serial	ADB
1	-----	R X D	-----
2	CLK	-----	ADB
3	DATOS	-----	-----
4	TIERRA	TIERRA	TIERRA
5	-----	RTS	-----
6	-----	T X D	-----
7	TIERRA	TIERRA	-----
8	-----	TIERRA	TIERRA

TERMINAL SERIAL PORT IN/OUT

Configuración de las clavijas

Conecte el terminal de salida del puerto serial del ordenador a este terminal con el cable serial (no suministrado).

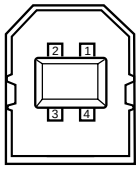


1	-----
2	R x D
3	T x D
4	-----
5	Tierra
6	-----
7	-----
8	-----
9	-----

TERMINAL DE PUERTO USB

Configuración de las clavijas

Conecte el terminal de salida del puerto USB del ordenador o del equipo periférico a este terminal con el cable para puerto USB (no suministrado).



1	Vcc
2	– Datos
3	+ Datos
4	Tierra

Impreso en Japón
No. de parte 610 305 1413 (1AA6P1P3853-- MD7A-E)

SANYO Electric Co., Ltd.